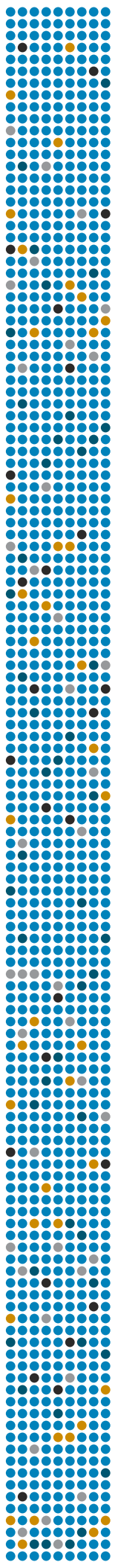




Senstar Symphony  
7.1  
Guide utilisateur



# Table des matières

---

Introduction.....	5
Configuration du réseau.....	5
Démarrage.....	6
Symphony Server.....	8
Équipements.....	8
Caméras.....	8
Modèles.....	9
Matériel.....	11
Équipements de contrôle d'accès.....	11
Arborescence des équipements.....	12
Carrousels.....	13
Sécurité.....	13
Utilisateurs.....	14
Groupes.....	15
Profils de sécurité.....	15
Connexions.....	25
Authentification Active Directory.....	26
Authentification de sécurité.....	26
Insertion de filigranes.....	26
Règles.....	26
Créer une règle.....	27
Modifier une règle.....	27
Supprimer une règle.....	27
Événements.....	28
Jeux d'actions.....	30
Planifications.....	31
Licences.....	32
Actualiser les licences.....	32
Afficher le fichier XML de la licence.....	32
Paramètres.....	33
Configurer les mises à jour automatiques.....	33
Configurer la protection contre la surcharge.....	33
Activer la surveillance de l'intégrité.....	33
Gérer Symphony avec Enterprise Manager.....	33
Paramètres de configuration de la sauvegarde.....	34
Restaurer les paramètres de configuration à partir d'un fichier de sauvegarde local.....	34
Restaurer la sauvegarde en ligne.....	34
Restauration à partir d'un fichier.....	34
Configurer les collections mobiles.....	34
Configurer les notifications.....	35
Analyses.....	35
Automatic License Plate Recognition.....	35
Face Recognition.....	39
Crowd Detection.....	41
TCP Listener.....	42

Motion Detection.....	43
Outdoor People and Vehicle Tracking.....	43
Indoor People Tracking.....	45
Calibrer une caméra.....	47
Symphony Client.....	49
Arborescence des équipements.....	49
Afficher une liste des utilisateurs regardant une caméra.....	49
Suspension de l'accès à la vidéo.....	49
Créer une patrouille caméra.....	50
Panneaux vidéo.....	50
Afficher une caméra.....	50
Afficher une image en incrustation.....	51
Enregistrer la vue caméra.....	51
Charger une vue caméra.....	51
Ouvrir une vue caméra verrouillée.....	51
Ouvrir une vue caméra flottante.....	51
Ajouter un panneau de vue caméra.....	51
Configurer un panneau de vue caméra.....	52
Exporter une vidéo.....	54
Ajouter une alarme.....	54
Barre de temps.....	54
Couleurs de la barre de temps.....	55
Afficher la barre de temps.....	55
Cartes.....	55
Ajouter une carte.....	56
Ajouter une carte SIG.....	56
Afficher une carte.....	56
Ajouter un équipement à la carte.....	56
Messenger.....	56
Envoyer un message.....	56
Carrousels.....	57
Ajouter un carrousel.....	57
Modifier un carrousel.....	57
Supprimer un carrousel.....	57
Paramètres.....	58
Afficher l'activité d'une caméra.....	58
Personnaliser la barre d'outils.....	58
Paramètres vidéo.....	58
Signets.....	60
Créer un signet.....	60
Supprimer un signet.....	60
Mur vidéo.....	60
Enregistrer un client.....	60
Créer un mur vidéo.....	61
Commande d'ouverture.....	61
Afficher les fichiers journaux.....	61
Afficher les événements.....	62
Personnaliser la barre d'outils.....	62
Configuration de serveur.....	62
Se connecter à un serveur.....	62

Se déconnecter d'un serveur.....	62
Supprimer la vidéo enregistrée.....	63
Obtenir des informations sur le serveur.....	63
Configurer le serveur manuellement.....	63
Rapports.....	63
Créer un rapport.....	64
Exécuter un rapport.....	64
Alarmes.....	64
Journal des alarmes.....	64
Désactiver les alarmes sur une caméra.....	65
Désactiver les alarmes sur un serveur.....	66
Symphony Web Client.....	67
Symphony Player.....	68
Installer Player.....	68
Activer la vérification du filigrane.....	68
Lire un fichier vidéo.....	68
Informations juridiques.....	70
Attributions tierces.....	70

# Introduction

---

Senstar Symphony est un logiciel de surveillance vidéo intelligent qui offre une plate-forme de vidéo sur IP ouverte, innovante et unique pour la gestion et l'analyse vidéo, l'intégration système et la gestion d'alarmes.

Symphony s'installe sur un matériel informatique standard, prend en charge les caméras analogiques et les caméras IP provenant de centaines de fabricants, offre une interface conviviale et riche en fonctionnalités, tout en présentant des caractéristiques qui simplifient l'administration. Symphony Server peut résider sur un seul ou plusieurs ordinateurs dans une ferme de serveurs.

Symphony est constitué de deux composants principaux : Symphony Server et Symphony Client. Vous pouvez utiliser server configuration interface pour configurer Symphony Server et client interface pour interagir avec les caméras connectées à Symphony.

Symphony inclut également Symphony Web Client et Symphony Player. Web Client fournit une fonctionnalité semblable à Client, mais dans un navigateur Web et sans nécessiter l'installation d'un logiciel. Player vous permet de lire des fichiers vidéo exportés à partir de Symphony.

Concepts associés

[Symphony Server](#) à la page 8

[Symphony Client](#) à la page 49

[Symphony Web Client](#) à la page 67

[Symphony Player](#) à la page 68

## Configuration du réseau

Symphony Server Utilise les ports réseau ci-dessous par défaut.

### Configuration du réseau à un seul serveur

Port	Protocole	Description
80	TCP	Serveur Web HTTP qui transfère les informations vers HTTPS sur le port 443 pour la configuration du serveur
443	TCP	Serveur HTTPS sécurisé pour la configuration du serveur
8433	TCP	Mobile Bridge (port d'écoute mobile)
8488	TCP	Mobile Bridge (port d'écoute de proxy vidéo)
50000	TCP	Serveur Web HTTP pour le client Web
50001	TCP	Service Web (port de contrôle et de notification)
50010	TCP	Vidéo en direct et historique RTSP
50014	TCP	Serveur Web HTTPS pour le client Web (s'il est configuré)

## Configuration réseau de la ferme de serveurs

Port	Protocole	Description
80	TCP	Serveur Web HTTP qui transfère les informations vers HTTPS sur le port 443 pour la configuration du serveur
443	TCP	Serveur HTTPS sécurisé pour la configuration du serveur
1433	TCP	Règle sortante pour SQL server sur le pare-feu correspondant
1434	UDP	Port pour les communications SQL
5045	UDP	Port pour les contrôles d'intégrité
8433	TCP	Mobile Bridge (port d'écoute mobile)
8488	TCP	Mobile Bridge (port d'écoute de proxy vidéo)
50000	TCP	Serveur Web HTTP pour le client Web
50001	TCP	Service Web (port de contrôle et de notification)
50004	TCP	Port pour les sous-services du serveur
50010	TCP	Vidéo en direct et historique RTSP
50014	TCP	Serveur Web sécurisé HTTPS pour Web Client (s'il est configuré)

## Configuration réseau supplémentaire

Port	Protocole	Description
5041	TCP	Contrôle d'accès
50002	TCP	Demandes d'authentification SSO
50005	TCP	Mur vidéo
50015	TCP	Demandes d'authentification et cryptographie SSO

## Démarrage

Tâche	Sujet
Je souhaite ajouter une caméra numérique à Symphony.	Ajouter une caméra manuellement Ajouter une caméra automatiquement
Je souhaite enregistrer la vidéo dans un fichier.	Exporter une vidéo
Je souhaite afficher la vidéo d'une caméra.	Afficher une caméra

Tâche	Sujet
Je souhaite ajouter une alerte à Symphony.	Créer une règle
Je souhaite afficher un événement sur des caméras différentes.	Afficher l'activité d'une caméra

#### Tâches associées

[Ajouter une caméra manuellement](#) à la page 8

[Ajouter une caméra automatiquement](#) à la page 8

[Afficher une caméra](#) à la page 50

[Exporter une vidéo](#) à la page 54

[Créer une règle](#) à la page 27

[Afficher l'activité d'une caméra](#) à la page 58

# Symphony Server

---

server configuration interface inclut une fonctionnalité pour gérer les équipements, la sécurité, les règles, les sites et les paramètres.

Vous pouvez accéder directement à server configuration interface dans un navigateur ou à partir de client interface.

Concepts associés

[Introduction](#) à la page 5

[Symphony Client](#) à la page 49

[Symphony Web Client](#) à la page 67

[Symphony Player](#) à la page 68

## Équipements

Un équipement est une caméra, un équipement d'E/S numérique ou un équipement de contrôle d'accès dans Symphony.

## Caméras

### Recherche d'un équipement

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Caméras**.
2. Définissez les critères de recherche.
3. Cliquez sur **Appliquer le filtre**.

### Ajouter une caméra manuellement

Vous pouvez ajouter des caméras manuellement à Symphony dans server configuration interface.

Pour ajouter une caméra en utilisant le protocole RTSP, ajoutez l'URL du RTSP dans le champ Adresse et sélectionnez l'URL du RTSP dans la liste Pilote.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Caméras**.
2. Cliquez sur **Ajouter des caméras**.
3. Cliquez sur **Ajouter une caméra manuellement**.
4. Dans le champ **Adresse** saisissez l'adresse IP de la caméra.
5. Dans la liste **Pilote**, sélectionnez le fabricant de la caméra.
6. Saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe de la caméra.
7. Cliquez sur **Se connecter** ou sur **Ajouter sans se connecter**.

### Ajouter une caméra automatiquement

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Caméras**.
2. Cliquez sur **Ajouter des caméras**.
3. Cliquez sur **Commencer la détection automatique**.
4. Dans la fenêtre **Informations d'identification requises**, tapez le nom d'utilisateur et le mot de passe de la caméra, puis cliquez sur **Connecter**.
5. Sélectionnez la caméra et cliquez sur **Suivant**.



## Ajouter une caméra mobile

Vous pouvez ajouter la caméra d'un équipement mobile à Symphony lorsque vous utilisez Mobile Bridge. La caméra mobile doit être activée pour que Symphony reçoive la vidéo.

Pour utiliser une caméra mobile vous devez ouvrir le port 49900 sur le pare-feu.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Caméras**.
2. Cliquez sur **Ajouter des caméras**.
3. Cliquez sur **Ajouter une caméra manuellement**.
4. Dans le champ **Adresse**, saisissez 0 . 0 . 0 . 0 .
5. Dans le champ **Pilote**, sélectionnez **Mobile**.
6. Dans les champs **Nom d'utilisateur** et **Mot de passe**, saisissez les informations d'identification de Mobile Bridge.
7. Cliquez sur **Connecter**.
8. Dans le champ **Nom de la caméra**, saisissez le nom de la caméra mobile.
9. Dans le champ **Modèle**, sélectionnez un modèle pour la caméra mobile.
10. Dans le champ **Groupe**, sélectionnez le groupe de la caméra mobile.
11. Dans le champ **Modules complémentaires**, sélectionnez **Aucun**.



**Remarque :** Symphony video analytique prend pas en charge les caméras mobiles.

12. Dans le champ **Serveur**, sélectionnez Symphony Server pour la caméra mobile.
13. Cliquez sur **Ajouter 1 caméra sélectionnée**.
14. Configurez les paramètres de la caméra mobile.



**Remarque :** Pour transmettre la vidéo, la résolution de l'équipement mobile doit correspondre à la résolution définie dans server configuration interface.

15. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Définir le mot de passe d'une caméra

Vous pouvez définir un nouveau mot de passe que Symphony envoie à la caméra.

Si vous définissez un nouveau mot de passe pour une caméra, vous devez utiliser ce mot de passe lorsque vous connectez à camera home page.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Caméras**.
2. Sélectionnez une caméra.
3. Cliquez sur le bouton **Définir le mot de passe**.
4. Saisissez le nouveau mot de passe et confirmez-le.
5. Cliquez sur le bouton **Définir le mot de passe**.

## Modèles

Un modèle est un ensemble de paramètres de configuration que vous pouvez appliquer aux caméras.

## Paramètres des modèles

### Général

Paramètre	Description
Basculement activé	Sélectionnez et spécifiez si le basculement est activé ou désactivé.

Paramètre	Description
Prendre en charge la connexion directe	Indiquez si la caméra autorise les connexions directes via un navigateur.
Activer l'entrée audio	Sélectionnez si la caméra peut enregistrer des données audio.
Activer la sortie audio	Sélectionnez si la caméra peut lire des données audio.
Degrés de rotation	Sélectionnez pour faire pivoter l'image de la caméra.
Changer la fréquence d'images en cas d'alarme sur	Sélectionnez pour changer la fréquence d'images vidéos de la caméra.
Nombre limite de jours de stockage des vidéos	Indiquez la durée maximale (en jours) pendant laquelle Symphony conserve la vidéo.
Temps bloqué PTZ maximum	Indiquez la durée maximale (en minutes) pendant laquelle les caméras PTZ peuvent rester à l'état verrouillé.
Activer la technologie panoramique	Sélectionnez pour activer la technologie panoramique de la caméra, et spécifiez le type de panoramique et la position de la caméra.

## Flux

Paramètre	Description
Résolution	Indiquez la résolution de la caméra.
Nombre d'images par seconde	Indiquez le nombre d'images par seconde de la caméra.
Codec vidéo	Sélectionnez le codec vidéo utilisé par la caméra.
Taux d'échantillonnage	Indiquer le taux d'échantillonnage (en kilobits par seconde) de la caméra.
Intervalle entre les images clés	Indiquez l'intervalle entre les images clés.
Enregistrement vidéo	Sélectionnez à quel moment la caméra enregistre la vidéo.
Avant l'événement	Indiquez la longueur de la vidéo (en seconde) que la caméra enregistre avant un événement.
Après l'événement	Indiquez la longueur de la vidéo (en seconde) que la caméra enregistre après un événement.
Planification	Sélectionnez pour définir la planification.
Enregistrement audio	Sélectionnez à quel moment la caméra enregistre le son.

## Créer un modèle

Créez un modèle dans server configuration interface.

1. Cliquez sur **Dispositifs > Modèles**.
2. Cliquez sur **Ajouter un modèle**.
3. Dans le champ **Nom**, saisissez le nom du modèle.
4. Configurez les paramètres du modèle.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Copier un modèle

## Matériel

Le matériel peut fournir des données. Symphony peut utiliser les données des dispositifs d'E/S pour déclencher des événements.

Symphony prend en charge les fabricants suivants :

- Advantech Adam
- Axis
- Phoenix Contact
- Gallagher
- JCI P2000
- Siemens SPC
- Software House

## Équipements de contrôle d'accès

Symphony peut utiliser des données des équipements de contrôle d'accès pour déclencher des événements.

Vous pouvez utiliser server configuration interface pour intégrer un équipement de contrôle d'accès à Symphony. Une fois que vous avez ajouté l'équipement de contrôle d'accès, vous pouvez sélectionner les équipements de contrôle d'accès de la solution à utiliser comme sources d'événements.

Symphony prend en charge les fabricants suivants :

- Axiom
- Axis PACS
- Gallagher
- JCI P2000
- Siemens SPC
- Software House

## Ajouter un équipement de contrôle d'accès

Vous pouvez ajouter des équipements de contrôle d'accès à Symphony.

Dans certains cas, vous aurez peut-être besoin d'effectuer des tâches supplémentaires sur l'équipement de contrôle d'accès. Pour plus d'informations sur un équipement de contrôle d'accès spécifique, recherchez sur Xnet le fabricant de cet équipement de contrôle d'accès.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipement > Équipements d'accès**.
2. Cliquez sur **Ajouter un équipement d'accès**.
3. Dans la liste **Fabricant**, sélectionnez le fabricant du système de contrôle d'accès.
4. Dans la liste **Serveur**, sélectionnez le Symphony Server auquel vous souhaitez ajouter l'équipement de contrôle d'accès.
5. Dans le champ **Adresse IP**, saisissez l'adresse IP du système de contrôle d'accès.

6. Dans les champs **Nom d'utilisateur** et **Mot de passe**, saisissez les informations d'identification du système de contrôle d'accès.
7. Dans la liste **Sources**, sélectionnez les équipements du système de contrôle d'accès qui peuvent déclencher des événements dans Symphony.
8. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Arborescence des équipements

L'arborescence des équipements organise et affiche les équipements dans client interface.

Vous pouvez organiser les équipements dans des groupes. Dans server configuration interface, pouvez créer, copier, modifier et supprimer des groupes. Les modifications que vous avez effectuées dans server configuration interface apparaissent immédiatement dans client interface.

### Créer un groupe d'équipements

Vous pouvez utiliser les groupes d'équipements pour organiser vos équipements.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Arborescence des équipements**.
2. Cliquez sur **Créer un groupe**.  
Un nouveau dossier nommé **Nouveau groupe** s'affiche dans l'arborescence des équipements.
3. Saisissez le nom du groupe et appuyez sur Entrée.
4. Faites glisser les équipements dans le groupe.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.

### Modifier un groupe d'équipements

Vous pouvez modifier le nom du groupe d'équipements ou ajouter des équipements au groupe d'équipements et en supprimer de celui-ci.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Arborescence des équipements**.
2. Pour modifier le nom du groupe d'équipements, effectuez les tâches suivantes :
  - a) Sélectionnez le groupe d'équipements.
  - b) Cliquez sur **Modifier**.
  - c) Saisissez le nom groupe d'équipements.
  - d) Cliquez sur **Enregistrer**.
3. Pour déplacer un équipement vers le groupe d'équipements, effectuez les tâches suivantes :
  - a) Cliquez sur un équipement, puis faites-le glisser vers le groupe d'équipements.
  - b) Cliquez sur **Enregistrer**.

### Copier un groupe d'équipements

Vous pouvez copier un groupe d'équipements pour qu'il joue le rôle de modèle pour un nouveau groupe d'équipements.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Arborescence des équipements**.
2. Sélectionnez un groupe d'équipements.
3. Cliquez sur **Cloner**.
4. Saisissez le nom du groupe d'équipements.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.

### Supprimer un groupe d'équipements

Vous pouvez supprimer un groupe d'équipements de l'arborescence des équipements. Lorsque vous supprimez un groupe d'équipements, les équipements de ce groupe se déplacent vers le dossier racine de l'arborescence des équipements.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Arborescence des équipements**.
2. Sélectionnez un groupe d'équipements.
3. Cliquez sur **Supprimer**.

## Carrousels

Les carrousels sont des configurations pour des panneaux vidéos dans client interface qui peuvent effectuer des boucles avec plusieurs caméras et afficher la vidéo pendant un temps défini.

Dans server configuration interface, vous pouvez ajouter des caméras au carrousel, puis définir pendant combien de temps le panneau vidéo client interface affiche la vidéo avant de passer à la caméra suivante. L'arborescence des équipements de client interface répertorie tous les carrousels disponibles. Vous pouvez ouvrir un carrousel dans un panneau vidéo quelconque.

### Créer un carrousel

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Carrousels**.
2. Cliquez sur **Ajouter un carrousel**.
3. Entrez le nom du carrousel.
4. Dans la liste **Caméras**, faites glisser et déposez les caméras pour définir l'ordre du carrousel, puis déterminez la durée en secondes pendant laquelle le panneau Vue caméra affiche la caméra.
5. Dans la liste **Caméras**, faites glisser et déposez les caméras pour définir l'ordre du carrousel et définissez le nombre de secondes pendant lesquelles
6. Cliquez sur **Enregistrer**.

### Modifier un carrousel

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Carrousels**.
2. Sélectionnez le carrousel et cliquez sur **Modifier**.
3. Effectuez l'une des tâches suivantes :
  - a) Pour modifier le nom du carrousel, saisissez un nouveau nom dans le champ **Nom**.
  - b) Pour ajouter une caméra au carrousel, sélectionnez la caméra dans la liste **Caméras et serveurs disponibles** et cliquez sur **Ajouter la sélection**.
  - c) Pour supprimer une caméra du carrousel, surlignez la caméra dans la liste **Caméras** et cliquez sur le bouton **X**.
  - d) Pour modifier la durée pour chaque caméra, tapez de nouvelles valeurs dans les champ **Secondes**.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.

### Copier un carrousel

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Carrousels**.
2. Sélectionnez le carrousel et cliquez sur **Cloner**.
3. Modifiez le carrousel.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.

### Supprimer un carrousel

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Carrousels**.
2. Sélectionnez le carrousel et cliquez sur **Supprimer**.

## Sécurité

## Utilisateurs

### Ajouter un utilisateur

Vous pouvez ajouter un utilisateur pour permettre à quelqu'un d'utiliser Symphony.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Sécurité > Utilisateur**.
2. Cliquez sur **Ajouter**.
3. Saisissez les informations de l'utilisateur.
4. Pour désactiver l'utilisateur, cochez la case **Désactiver** et saisissez un motif.
5. À l'aide du curseur ou de la zone de texte **Priorité**, définissez une priorité pour l'utilisateur afin de faciliter la résolution des conflits de ressources.
6. Dans le volet **Appartenance au groupe**, sélectionnez les groupes auxquels appartient l'utilisateur.
7. Dans la liste **Superviseur**, sélectionnez le groupe qui contient les utilisateurs pouvant incarner cet utilisateur.
8. Cliquez sur **Enregistrer**.

Tâches associées

[Définir les autorisations de profils de sécurité](#) à la page 16

### Ajouter un utilisateur à un groupe

Vous pouvez ajouter un utilisateur à un groupe à tout moment pour accorder les autorisations de ce groupe à l'utilisateur.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Sécurité > Utilisateur**.
2. Sélectionnez un utilisateur et cliquez sur **Modifier**.
3. Dans le volet **Appartenance au groupe**, sélectionnez le groupe auquel vous souhaitez ajouter l'utilisateur.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.

### Emprunt de l'identité du superviseur

L'emprunt de l'identité du superviseur permet à deux utilisateurs disposant d'un nombre inférieur d'autorisations de se connecter simultanément à un même utilisateur pour emprunter l'identité d'un utilisateur disposant d'un plus grand nombre de permissions.

L'emprunt de l'identité du superviseur est l'application de la règle de deux personnes pour ajouter une sécurité supplémentaire à Symphony Client. Vous pouvez utiliser cette fonctionnalité pour vous assurer que deux personnes sont présentes lorsqu'un utilisateur effectue une opération dans client interface.

### Configurer l'emprunt de l'identité du superviseur

Pour utiliser l'emprunt de l'identité du superviseur, vous devez ajouter un utilisateur et un groupe pour l'emprunt de l'identité du superviseur.

1. Dans server configuration interface, ajoutez un groupe pour l'emprunt de l'identité du superviseur avec les autorisations dont vous souhaitez que les utilisateurs disposent lorsqu'ils utilisent l'emprunt de l'identité du superviseur.
2. Dans server configuration interface, ajoutez un utilisateur d'emprunt de l'identité du superviseur.
3. Dans server configuration interface, ajoutez l'utilisateur d'emprunt de l'identité du superviseur au groupe d'emprunt de l'identité du superviseur.

Tâches associées

[Ajouter un groupe](#) à la page 15

[Ajouter un utilisateur](#) à la page 14

[Ajouter un utilisateur à un groupe](#) à la page 14

## Emprunter l'identité d'un superviseur

Deux utilisateurs peuvent se connecter à Symphony Client afin d'emprunter l'identité d'un utilisateur et obtenir l'accès à une fonctionnalité supplémentaire.

1. Dans client interface, cliquez sur le nom d'utilisateur, puis sur **Se connecter/Changer d'utilisateur** pour ouvrir la fenêtre **Connexion**.
2. Dans la liste **Serveur**, choisissez l'instance de Symphony Server pour laquelle vous avez configuré l'emprunt de l'identité du superviseur.
3. Saisissez les informations d'identification pour le premier utilisateur.
4. Cochez la case **Connexion en tant que superviseur**.
5. Saisissez les informations d'identification pour le deuxième utilisateur.
6. Saisissez les informations de l'utilisateur empruntant l'identité du superviseur.
7. Dans le champ **Raisons**, saisissez la raison de l'emprunt de l'identité du superviseur.
8. Cliquez sur **OK**.

## Groupes

### Ajouter un groupe

Vous pouvez ajouter un groupe pour créer un ensemble d'autorisations personnalisées pour des utilisateurs.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Sécurité > Groupes**.
2. Cliquez sur **Ajouter**.
3. Saisissez le nom du groupe.
4. Sélectionnez le groupe parent.
5. Saisissez la description du groupe.
6. Cliquez sur **Enregistrer**.

Après avoir créé un groupe, vous devez définir les autorisations pour chaque profil de sécurité que vous utilisez.

Tâches associées

[Définir les autorisations de profils de sécurité](#) à la page 16

## Profils de sécurité

Un profil de sécurité est un ensemble d'autorisations que vous pouvez appliquer à tous les utilisateurs et groupes. Les profils de sécurité facilitent le basculement des autorisations pour les utilisateurs et les groupes dans Symphony.

Chaque utilisateur et chaque groupe peut disposer de jeux d'autorisations spécifiques associés à chaque profil de sécurité. Lorsque vous activez un profil de sécurité, tous les utilisateurs et groupes basculent vers les autorisations que vous avez définies.

### Ajouter un profil de sécurité

Vous pouvez copier un profil de sécurité existant afin d'ajouter un autre profil de sécurité à Symphony.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Sécurité > Profils de sécurité**.
2. Sélectionnez un profil de sécurité et cliquez sur **Copier**.

3. Dans le champ **Nom**, saisissez le nom du profil de sécurité.
4. (Facultatif) Dans le champ **Description**, saisissez la description du profil de sécurité.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Activer un profil de sécurité

Vous pouvez activer un profil de sécurité pour appliquer toutes les autorisations que vous configurez pour les utilisateurs et les groupes dans le cadre de ce profil de sécurité.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Sécurité > Profils de sécurité**.
2. Sélectionnez un profil de sécurité et cliquez sur **Activer le profil de sécurité**.

## Supprimer un profil de sécurité

Vous pouvez supprimer un profil de sécurité de Symphony à condition que celui-ci ne soit pas actif.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Sécurité > Profils de sécurité**.
2. Sélectionnez un profil de sécurité et cliquez sur **Supprimer**.

## Définir les autorisations de profils de sécurité

Vous pouvez définir les autorisations de profils de sécurité pour utilisateur ou un groupe. Lorsque vous activez le profil de sécurité, Symphony applique les autorisations associées au profil de sécurité aux utilisateurs et aux groupes.

Dans la plupart des cas, vous définirez des autorisations pour le profil de sécurité par défaut. Toutefois, si vous utilisez plusieurs profils de sécurité, vous devrez peut-être définir des autorisations personnalisées pour chaque profil de sécurité.

1. Dans server configuration interface, effectuez l'une des tâches suivantes :
  - Pour définir les autorisations de profil de sécurité d'un utilisateur, cliquez sur **Sécurité > Utilisateurs**.
  - Pour définir les autorisations de profil de sécurité d'un groupe, cliquez sur **Sécurité > Utilisateurs**.
2. Sélectionnez l'utilisateur d'un groupe et cliquez sur **Modifier**.
3. Dans Liste **Profil de sécurité**, sélectionnez le profil dont vous souhaitez modifier les privilèges.
4. Dans l'arborescence des autorisations, cliquez sur la catégorie d'autorisation que vous souhaitez définir.
5. Dans la liste des autorisations, définissez les autorisations.
6. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Autorisations de site

### Général

Autorisation	Description
Modifier l'état d'E/S	Cette autorisation permet à un utilisateur de modifier l'état d'E/S d'un équipement dans client interface.
Configurer les cartes	Cette autorisation permet à un utilisateur de configurer les cartes dans client interface.
Se connecter	Cette autorisation permet à un utilisateur de se connecter aux serveurs.



Autorisation	Description
Supprimer l'historique	Cette autorisation permet à un utilisateur de supprimer l'historique vidéo dans client interface.
Exporter une vidéo	Cette autorisation permet à un utilisateur d'exporter une vidéo à partir de client interface.
Obtenir des journaux	Cette autorisation permet à un utilisateur d'afficher et de télécharger des journaux dans client interface.
Gérer les signets	Cette autorisation permet à un utilisateur de créer et de modifier des signets dans client interface.
Gérer les services	Cette autorisation permet à un utilisateur de modifier les paramètres des services dans server configuration interface.
Lire les sons	Cette autorisation permet à un utilisateur de lire des sons dans client interface.

## Configuration

Autorisation	Description
Ajouter des équipements	Cette autorisation permet à un utilisateur d'ajouter des équipements dans server configuration interface.
Modifier le contrôle d'accès	Cette autorisation permet à un utilisateur de configurer des équipements de contrôle d'accès dans server configuration interface.
Modifier les paramètres	Cette autorisation permet à un utilisateur de modifier les paramètres généraux dans server configuration interface.

## Alarme

Autorisation	Description
Ajouter une alarme	Cette autorisation permet à un utilisateur de créer des alarmes dans server configuration interface.
Gérer les alarmes	Cette autorisation permet à un utilisateur de modifier et de supprimer des alarmes dans server configuration interface.
Marquer les alarmes	Cette autorisation permet à un utilisateur de marquer des alarmes comme étant une alarme, une fausse alarme ou une alarme réelle actionnable dans client interface.
Afficher les alarmes	Cette autorisation permet à un utilisateur d'afficher les alarmes dans client interface.

## Sauvegarde

Autorisation	Description
Sauvegarde	Cette autorisation permet à un utilisateur de configurer les options de sauvegarde dans server configuration interface.
Rétablir	Cette autorisation permet à un utilisateur de rétablir une configuration dans server configuration interface.

## Reconnaissance de visage

Autorisation	Description
Modifier les visages/personnes	Cette autorisation permet à un utilisateur de modifier les visages et les informations associées pour Face Recognition video analytic dans client interface.
Gérer les listes de visages	
Afficher les visages/personnes	Cette autorisation permet à un utilisateur d'afficher les visages et les informations associées pour Face Recognition video analytic dans client interface.

## LPR

Autorisation	Description
Ajouter ou modifier des métadonnées de plaque d'immatriculation	Cette autorisation permet à un utilisateur d'ajouter ou de modifier les informations de plaque d'immatriculation pour Automatic License Plate Recognition video analytic dans client interface.
Supprimer la plaque d'immatriculation	Cette autorisation permet à un utilisateur de supprimer les informations de plaques d'immatriculation de Automatic License Plate Recognition video analytic dans client interface.
Exporter les plaques d'immatriculation	Cette autorisation permet à un utilisateur d'exporter les informations de plaques d'immatriculation de Automatic License Plate Recognition video analytic dans client interface.
Gérer les listes de plaques d'immatriculation	Cette autorisation permet à un utilisateur de créer des listes de plaques d'immatriculation et de les modifier pour Automatic License Plate Recognition video analytic dans client interface.
Gérer les caractères spéciaux	Cette autorisation permet à un utilisateur d'ajouter des correspondances de caractères spéciaux pour Automatic License Plate Recognition video analytic dans client interface.
Effectuer une recherche de plaque d'immatriculation	Cette autorisation permet à un utilisateur de rechercher des informations de plaque d'immatriculation de Automatic License Plate Recognition video analytic dans Symphony client interface.

Autorisation	Description
Afficher le registre de plaques d'immatriculation	Cette autorisation permet à un utilisateur d'afficher le registre des plaques d'immatriculation de Automatic License Plate Recognition video analytic dans Symphony client interface.
Afficher la configuration des métadonnées de plaque d'immatriculation	Cette autorisation permet à un utilisateur d'afficher la configuration des métadonnées de plaques d'immatriculation de Automatic License Plate Recognition video analytic dans Symphony client interface.

## Messenger

Autorisation	Description
Modifier les messages pré-écrits	Cette autorisation permet à un utilisateur de modifier les messages prédéfinis de Messenger dans Symphony client interface.
Envoyer des messages	Cette autorisation permet à un utilisateur d'envoyer des messages en utilisant Messenger dans Symphony client interface.

## Point de vente

Autorisation	Description
Modifier les données de point de vente	Cette autorisation permet à un utilisateur modifier les données de point de vente dans client interface.
Afficher les données de point de vente	Cette autorisation permet à un utilisateur d'afficher les données de point de vente dans client interface.

## Rapport

Autorisation	Description
Exécuter le rapport	Cette autorisation permet à un utilisateur d'exécuter des rapports dans Symphony client interface.

## Règle

Autorisation	Description
Ajouter des règles	Cette autorisation permet à un utilisateur d'ajouter des règles dans Symphony server configuration interface.

## Rechercher

Autorisation	Description
Convertir les recherches	Cette autorisation permet à un utilisateur de convertir les résultats d'une recherche en fichiers AVI ou MPEG dans Symphony client interface.

Autorisation	Description
Supprimer les recherches	Cette autorisation permet à un utilisateur de supprimer les recherches dans Symphony client interface.
Rechercher	Cette autorisation permet à un utilisateur d'effectuer des recherches dans Symphony client interface.

## Sécurité

Autorisation	Description
Activer un profil de sécurité	Cette autorisation permet à un utilisateur d'activer les profils de sécurité dans Symphony server configuration interface.
Modifier le mode d'authentification	Cette autorisation n'est pas utilisée.
Modifier la sécurité	Cette autorisation permet à un utilisateur de modifier les paramètres de sécurité dans Symphony server configuration interface.
Gérer les profils de sécurité	Cette autorisation permet à un utilisateur d'ajouter, de modifier et supprimer des profils de sécurité dans Symphony server configuration interface.

## Abonnement

Autorisation	Description
Modifier les abonnements	Cette autorisation permet à un utilisateur de modifier les paramètres de notification dans Symphony server configuration interface.
Afficher les abonnements	Cette autorisation permet à un utilisateur d'afficher les paramètres de notification dans Symphony server configuration interface.

## Interface utilisateur

Autorisation	Description
Modifier les carrousels	Cette autorisation permet à un utilisateur de modifier les carrousels de caméras dans Symphony server configuration interface.
Verrouiller l'IU	Cette autorisation permet à un utilisateur de verrouiller Symphony client interface.
Gérer les vues partagées	Cette autorisation permet à un utilisateur de modifier et d'enregistrer des vues partagées dans Symphony client interface.
Afficher les carrousels	Cette autorisation permet à un utilisateur d'afficher les carrousels de caméras dans Symphony client interface.

## Utilisateur

Autorisation	Description
Ajouter des utilisateurs	Cette autorisation permet à un utilisateur de créer des utilisateurs dans Symphony server configuration interface.
Connexions multiples	Cette autorisation permet à un utilisateur de se connecter simultanément à plusieurs instances de Symphony client interface et de server configuration interface.

## Mur vidéo

Autorisation	Description
Modifier le client mur vidéo	Cette autorisation permet à un utilisateur de configurer des clients de mur vidéo dans Symphony client interface.
Contrôler les murs vidéo	Cette autorisation permet à un utilisateur de contrôler à distance des clients de mur vidéo dans Symphony client interface.
Créer des murs vidéo	Cette autorisation permet à un utilisateur de créer des murs vidéo dans Symphony client interface.

## Autorisations des équipements

### Général

Autorisation	Description
Accès de base	
Afficher un groupe	
Afficher l'état d'E/S	

### Configuration

Autorisation	Description
Ajouter des membres	
Modifier l'état d'E/S	Cette autorisation permet à un utilisateur de modifier l'état d'entrée et de sortie d'un équipement.
Modifier les paramètres	
Configurer l'analyse	
Supprimer	
Supprimer le groupe	Cette autorisation permet à un utilisateur de supprimer un groupe.

Autorisation	Description
Modifier la sécurité des équipements	
Modifier l'appartenance au groupe	
Modifier les propriétés du groupe	
Modifier la sécurité du groupe	
Modifier l'appartenance	
Supprimer des membres	Cette autorisation permet à un utilisateur de supprimer un utilisateur d'un groupe.

## Alarme

Autorisation	Description
Gérer les alarmes	Cette autorisation permet à un utilisateur de marquer une alarme comme étant une alarme, une fausse alarme ou une alarme réelle et actionnable, ainsi que d'afficher et de modifier les détails de l'alarme dans client interface.
Déclencher l'alarme manuelle	Cette autorisation permet à un utilisateur d'ajouter une alarme à la barre de temps d'une caméra dans client interface.

## Audio

Autorisation	Description
Écouter la caméra	Cette autorisation permet à un utilisateur d'écouter le son enregistré par une caméra à l'aide de client interface.
Parler via la caméra	Cette autorisation permet à un utilisateur de diffuser le son d'une caméra à l'aide de client interface.

## LPR

Autorisation	Description
Éditer la plaque d'immatriculation	Cette autorisation permet à un utilisateur d'éditer les plaques d'immatriculation détectées par les caméras à l'aide de client interface.

## PTZ

Autorisation	Description
Calibrer une caméra PTZ	Cette autorisation permet à un utilisateur de calibrer une caméra PTZ dans client interface.
Contrôle PTZ	Cette autorisation permet à un utilisateur de contrôler une caméra PTZ à l'aide de client interface.
Préréglages PTZ	Cette autorisation permet à un utilisateur de déplacer une caméra PTZ vers une position prédéfinie à l'aide de client interface.

## Rechercher

Autorisation	Description
Rechercher l'historique	Cette autorisation permet à un utilisateur de rechercher un historique vidéo à l'aide de client interface.

## Vidéo

Autorisation	Description
Gérer l'enregistrement	Cette autorisation permet à un utilisateur de
Afficher la vidéo de l'historique	
Afficher la vidéo en direct	
Afficher la vidéo privée	
Afficher la vidéo historique restreinte	

## Autorisations utilisateur

### Général

Autorisation	Description
Interrompre une session utilisateur	
Afficher un groupe	
Afficher un utilisateur	

## Configuration

Autorisation	Description
Ajouter des membres	
Supprimer le groupe	
Supprimer l'utilisateur	
Modifier l'appartenance au groupe	
Modifier les propriétés du groupe	
Modifier la sécurité du groupe	
Modifier l'appartenance	
Modifier la sécurité	
Modifier les propriétés de l'utilisateur	
Supprimer des membres	

## Autorisations de mur vidéo

### Général

Autorisation	Description
Modifier le panneau	
Modifier la fenêtre	
Déplacer la fenêtre	
Utiliser le menu contextuel du panneau	
Utiliser le menu contextuel de la fenêtre	
Afficher	
Afficher un groupe	

## Configuration

Autorisation	Description
Ajouter des membres	



Autorisation	Description
Supprimer	
Supprimer le groupe	
Modifier l'appartenance au groupe	
Modifier les propriétés du groupe	
Modifier la sécurité du groupe	
Modifier la sécurité	
Modifier	
Supprimer des membres	

## Autorisations des règles

### Général

Autorisation	Description
Afficher la règle	Cette autorisation permet à un utilisateur d'afficher des règles dans Symphony server configuration interface.

### Configuration

Autorisation	Description
Modifier la règle	Cette autorisation permet à un utilisateur de modifier des règles dans Symphony server configuration interface.

## Connexions

La page Connexion affiche les sessions actives et les historiques de Symphony Server.

### Arrêter une session active

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Sécurité > Connexions**.
2. À côté de la session que vous souhaitez arrêter, cliquez sur **Interrompre**.

### Afficher les sessions historiques

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Sécurité > Connexions**.
2. Cliquez sur **Charger les sessions historiques**.
3. Pour exporter les sessions historiques vers un fichier CSV, cliquez sur **Exporter un fichier CSV** et ouvrez ou enregistrez le fichier.

## Authentification Active Directory

Le mode de sécurité Intégration à Active Directory utilise Active Directory pour authentifier les utilisateurs.

Pour cette méthode d'authentification, la base de données de Symphony stocke les noms d'utilisateur et les identifiants de sécurité des comptes d'utilisateurs, mais pas les mots de passe. Lorsqu'un utilisateur essaie de se connecter, Symphony compare les informations d'identification à celle d'Active Directory. Lorsque vous ajoutez un compte d'utilisateur à Symphony, vous devez l'associer à un compte d'utilisateur dans Active Directory.

## Authentification de sécurité

Le Symphony

Pour cette méthode d'authentification, la base de données de Symphony stocke les noms d'utilisateur et les mots de passe des comptes d'utilisateurs. Lorsqu'un utilisateur essaie de se connecter, Symphony compare les informations d'identification à celle de la base de données de Symphony.

Pour les comptes d'utilisateurs administrateur,

## Insertion de filigranes

Symphony utilise l'insertion de filigranes pour détecter une vidéo et un son altérés. L'insertion de filigranes fonctionne dans Symphony Client, Symphony Player et Symphony Web Client.

Si Symphony vérifie correctement le filigrane, la vidéo est lue normalement. Si la vérification du filigrane échoue, Symphony affiche un message d'erreur lorsque vous essayez de lire la vidéo dans Symphony Client ou dans Symphony Player.

Tâches associées

[Activer la vérification du filigrane](#) à la page 68

[Activer l'insertion de filigranes](#) à la page 26

## Activer l'insertion de filigranes

Lorsque vous activez l'insertion de filigranes, Symphony Server ajoute des filigranes à la vidéo enregistrée et Symphony Client vérifie ces filigranes lors de la lecture de la vidéo.

1. Dans client interface, cliquez sur **Configuration du serveur > Éditeur de configuration manuelle**.
2. Cliquez sur **Ajouter un nouveau paramètre**.
3. Ajoutez les valeurs suivantes :

```
Type : Global
Section: Main
Key: EnableWatermark
Value: True
```

4. Cliquez sur **OK**.
5. Redémarrez les services Symphony.

Concepts associés

[Insertion de filigranes](#) à la page 26

Tâches associées

[Activer la vérification du filigrane](#) à la page 68

## Règles

Symphony peut générer des alarmes à partir de règles. Les règles incluent des événements, des jeux d'actions et des planifications.

Vous pouvez créer des règles dans server configuration interface. Lorsque vous créez une règle, vous pouvez soit associer des événements existants, des jeux d'actions et une planification à la règle, soit créer des événements, des jeux d'actions et une planification pour la règle.

Un événement déclenche une règle. Par exemple, des événements de video analytic, des entrées de caméras et des équipements d'accès.

Une action définit les actions entreprises par Symphony lorsqu'un événement déclenche une règle. Par exemple, l'affichage ou l'enregistrement d'un historique d'une caméra, l'envoi d'un e-mail ou le basculement d'un relais.

Une planification définit à quel moment une règle est active. Un événement doit se produire pendant un temps actif dans la planification pour déclencher une règle.

Lorsqu'une règle est activée, l'occurrence d'un événement associé à la règle pendant une période active dans la planification de la règle entraîne l'exécution par Symphony des actions définies dans le jeu d'actions de la règle.

## Créer une règle

Vous pouvez créer une règle pour déclencher des actions dans Symphony.

1. Dans Symphony server configuration interface, cliquez sur **Règles > Règles**.
2. Cliquez sur **Ajouter**.
3. Saisissez le nom de la règle.
4. Activez ou désactivez la règle.
5. Ajoutez un événement existant à la règle ou créez un nouvel événement pour le lui ajouter.
6. Si vous ajoutez plusieurs événements à la règle, sélectionnez la manière dont ceux-ci doivent se produire pour déclencher la règle.
  - Sélectionnez **successivement** pour déclencher une règle lorsque les événements se produisent dans l'ordre dans lequel server configuration interface répertorie les événements.
  - Sélectionnez **pendant une durée de** et indiquez le nombre de secondes pour déclencher une règle lorsque tous les événements se produisent dans la période spécifiée.
7. Ajoutez un jeu d'actions existant à la règle ou créez un nouveau jeu d'actions pour le lui ajouter.
8. Ajoutez une planification existante à la règle ou créez une planification pour la lui ajouter.
9. Cliquez sur **Enregistrer**.

Tâches associées

[Créer un événement](#) à la page 28

[Créer un jeu d'actions](#) à la page 30

[Créer une planification](#) à la page 31

## Modifier une règle

Vous pouvez modifier une règle pour changer les événements, le jeu d'action et la planification associés à la règle.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Règles > Règles**.
2. Sélectionnez une règle.
3. Cliquez sur **Modifier**.
4. Modifiez la règle.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Supprimer une règle

Vous pouvez supprimer une règle de Symphony.

Lorsque vous supprimez une règle, les événements, le jeu d'actions et la planification associés à la règle ne sont pas supprimés.

1. Dans Symphony server configuration interface, cliquez sur **Règles > Règles**.
2. Sélectionnez une règle.
3. Cliquez sur **Supprimer**.
4. Cliquez sur **Oui**.

## Événements

Les événements définissent la condition nécessaire pour qu'une règle déclenche une alarme dans Symphony.

### Créer un événement

Vous pouvez créer un événement qui déclenche la règle Face Recognition.

1. Dans Symphony server configuration interface, cliquez sur **Règles > Événements**.
2. Cliquez sur **Nouvel événement**.
3. Saisissez le nom de l'événement.
4. Pour ajouter un équipement, effectuez les tâches suivantes :
  - a) Cliquez sur **Ajouter des équipements**.
  - b) Sélectionnez l'équipement.
  - c) Cliquez sur **OK**.
5. Effectuez l'une des tâches suivantes :
  - Si vous ajoutez une caméra, sélectionnez le moteur vidéo et configurez la façon dont il déclenche une règle.
  - Si vous ajoutez un équipement de métadonnées, sélectionnez l'entrée et configurez la façon dont elle déclenche une règle.
  - Si vous ajoutez un équipement de contrôle d'accès, sélectionnez les lecteurs et les entrées et configurez la façon dont ils déclenchent une règle.
6. Cliquez sur **Enregistrer**.

### Automatic License Plate Recognition paramètres d'événements

Les paramètres d'événements de Automatic License Plate Recognition sont visibles lorsque le sélectionnez comme moteur vidéo pour un événement.

Paramètre	Description
Type d'alarme	Indiquez si l'événement déclenche la règle lorsque Automatic License Plate Recognition détecte une plaque d'immatriculation, une plaque d'immatriculation qui ne figure pas sur la liste (liste blanche) ou une plaque d'immatriculation qui ne figure pas sur la liste (liste noire).

### Crowd Detection paramètres d'événement

Les paramètres d'événements de Crowd Detection sont visibles lorsque le sélectionnez comme moteur vidéo pour un événement.

Paramètre	Description
Type d'alarme	Sélectionnez si l'événement répond à la capacité ou à l'occupation.

Paramètre	Description
Durée	Définissez la durée pendant laquelle Crowd Detection effectue la moyenne des valeurs. Une durée plus élevée réduit le nombre d'alarmes, mais augmente la probabilité de non-détection d'alarmes réelles. Une durée plus faible augmente le nombre d'alarmes, mais augmente la probabilité de fausses alarmes.
Seuil	Utilisez le curseur pour définir les valeurs qui déclenchent l'événement. Les valeurs au-delà du seuil déclenchent l'événement.

## Left and Removed Item Detection paramètres d'événement

Les paramètres d'événements de Left and Removed Item Detection sont visibles lorsque le sélectionnez comme moteur vidéo pour un événement.

Paramètre	Description
Masque de traitement	
Alarme basée sur le pourcentage de l'objet à l'intérieur d'un masque d'alarme	Indiquez si l'événement déclenche des règles basées sur le pourcentage de l'objet à l'intérieur du masque de traitement.
Taille de l'alarme	Définissez la taille maximale et minimale des objets pouvant déclencher la règle.
Alarme seulement si	Indiquez de déclencher une alarme seulement s'il existe plusieurs alarmes pendant une durée spécifique. Vous pouvez définir le nombre d'alarmes et la durée.
Ou, au moins	Indiquez de déclencher une alarme si un certain nombre de pixels changent pendant une durée spécifique. Vous pouvez définir le nombre d'alarmes et la durée.

## Motion Detection paramètres d'événement

Les paramètres d'événements de Motion Detection sont visibles lorsque le sélectionnez comme moteur vidéo pour un événement.

Paramètre	Description
Masque de traitement	Dessinez le masque de traitement pour déterminer les mouvements qui déclenchent un événement.

## Outdoor People and Vehicle Tracking paramètres d'événements

Les paramètres d'événements de Outdoor People and Vehicle Tracking sont visibles lorsque vous sélectionnez celui-ci comme moteur vidéo pour un événement.

Paramètre	Description
Classe	Sélectionnez la classe d'objet qui déclenche la règle.

Paramètre	Description
Comportement	Indiquez si un objet qui se déplace ou vagabonde pendant un certain temps déclenche la règle et définissez le temps.
Utiliser un masque	Sélectionnez le mouvement à utiliser lors du déclenchement de la règle. Sélectionnez si le début, la fin ou une partie quelconque du suivi de mouvement déclenche l'alarme, et indiquez si une partie quelconque de l'objet peut déclencher la règle.
Utiliser des barrières	Sélectionnez s'il faut déclencher les règles lorsqu'un objet franchit une barrière ou lorsqu'un objet franchit toutes les barrières.

## Modifier un événement

Vous pouvez modifier un événement pour changer ce qui déclenche une règle.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Règles > Événement**.
2. Sélectionnez un événement.
3. Cliquez sur **Modifier**.
4. Modifiez l'événement.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Supprimer un événement

Vous pouvez supprimer un événement pour le retirer de Symphony.

1. Dans Symphony server configuration interface, cliquez sur **Règles > Événements**.
2. Sélectionnez un événement.
3. Cliquez sur **Supprimer**.
4. Cliquez sur **Oui**.

## Jeux d'actions

Les jeux d'actions sont une combinaison d'actions entreprises par Symphony lorsqu'une règle génère une alarme.

### Créer un jeu d'actions

Vous pouvez modifier un jeu d'action pour déterminer les actions entreprises par Symphony suite au déclenchement d'une règle.

1. Dans le Symphony server configuration interface, cliquez sur **Règles > Jeux d'actions**.
2. Cliquez sur **Nouveau jeu d'actions**.
3. Saisissez le nom du jeu d'actions.
4. Dans la liste **Alarme**, sélectionnez les caméras à afficher lorsqu'une alarme se produit.
5. Dans la liste **Choisir une caméra**, sélectionnez l'équipement qui affiche l'alarme dans sa barre de temps.
6. Dans la liste **Enregistrement**, sélectionnez les caméras qui enregistrent l'historique lorsqu'une alarme se produit.
7. Pour ajouter d'autres actions, effectuez les tâches suivantes :
  - a) Dans la liste **Sélectionner un élément**, sélectionnez une action.
  - b) Cliquez sur **Ajouter**.
  - c) Configurez les paramètres de l'action.

8. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Modifier un jeu d'actions

Vous pouvez modifier un jeu d'action pour changer les actions entreprises par Symphony suite au déclenchement d'une règle.

1. Dans le server configuration interface, cliquez sur **Règles > Jeux d'actions**.
2. Sélectionnez un jeu d'actions.
3. Cliquez sur **Modifier**.
4. Modifiez le jeu d'actions.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Supprimer un jeu d'actions

Vous pouvez supprimer un jeu d'action pour le retirer de Symphony.

Si le jeu d'action est associé à une règle, un message d'avertissement supplémentaire et une demande de confirmation s'affichent lors de la suppression du jeu d'actions. Si vous choisissez de supprimer le jeu d'actions dans ce cas, la règle ne fonctionnera pas comme prévu.

1. Dans Symphony server configuration interface, cliquez sur **Règles > Jeux d'actions**.
2. Sélectionnez un jeu d'actions.
3. Cliquez sur **Supprimer**.
4. Cliquez sur **Oui**.

## Planifications

Les planifications déterminent à quel moment les règles sont actives dans Symphony.

Vous pouvez créer une planification dans le cadre du processus de création de règles ou de manière indépendante dans server configuration interface. Les planifications utilisent des blocs de demi-heures et prennent en charge des exceptions journalières qui peuvent se répéter chaque année.

### Créer une planification

Vous pouvez créer une planification pour déterminer à quel moment une règle est active.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Règles > Planifications**.
2. Cliquez sur **Ajouter une planification**.
3. Saisissez le nom de la planification.
4. Définissez les heures auxquelles la planification est active ou inactive.
5. Si nécessaire, ajoutez des exceptions à la planification.
  - a) Sélectionnez une date.
  - b) Indiquez s'il faut répéter les exceptions chaque année à cette date.
  - c) Cliquez sur **Ajouter une exception**.
  - d) Définissez les heures auxquelles l'exception est active ou inactive.
6. Cliquez sur **Enregistrer**.

### Modifier une planification

Vous pouvez modifier une planification pour changer à quel moment une règle est active.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Règles > Planifications**.
2. Sélectionnez une planification.
3. Cliquez sur **Modifier**.

4. Modifiez la planification.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Cloner une planification

Vous pouvez cloner une planification pour l'utiliser comme modèle dans une nouvelle planification.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Règles > Planifications**.
2. Sélectionnez une planification.
3. Cliquez sur **Cloner**.
4. Modifiez la planification.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Supprimer une planification

Vous pouvez supprimer une planification pour la retirer de Symphony.

Vous ne pouvez pas supprimer une planification si celle-ci est associée à une règle.

1. Dans Symphony server configuration interface, cliquez sur **Règles > Planifications**.
2. Sélectionnez une planification.
3. Cliquez sur **Supprimer**.
4. Cliquez sur **Oui**.

## Licences

Les licences définissent la fonctionnalité de Symphony Server.

La section Propriété affiche les caractéristiques de votre licence Symphony Server. La section affiche la date à laquelle la licence expire, ainsi que la version du logiciel à laquelle la licence s'applique.

Les licences dans la section Ferme de serveurs affichent la licence video analytic, les licences des caméras et les adresses MAC des serveurs autorisés dans la ferme de serveurs.

La section Équipements sans licence affiche les caméras du réseau qui ne possèdent pas de licence associée.

## Actualiser les licences

Vous pouvez actualiser vos licences pour rechercher des versions plus récentes dans Xnet ou appliquer manuellement les mises à jour.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Licences**.
2. Cliquez sur **Actualiser > Licences**.
3. Effectuez l'une des tâches suivantes :
  - a) Pour actualiser les licences de Xnet, sélectionnez **Actualiser la licence sur le site aimetis.com**.
  - b) Pour actualiser la licence à partir d'un fichier, sélectionnez **Actualiser la licence à partir d'un fichier**, accédez au fichier de la licence ou faites glisser le fichier de licence dans la fenêtre.
4. Cliquez sur **OK**.

## Afficher le fichier XML de la licence

Vous pouvez afficher le fichier XML de votre licence.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Licences**.
2. Cliquez sur **Afficher la licence au format brut**.



## Paramètres

La page Paramètres de server configuration interface permet de configurer les fonctionnalités de Symphony Server.

### Configurer les mises à jour automatiques

Symphony Server peut effectuer des mises à jour automatiques.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Paramètres > Maintenance**.
2. Dans la section **Mise à jour du serveur**, sélectionnez **Activer les mises à jour automatiques**.
3. Indiquez à quel moment télécharger et installer la mise à jour.
4. Effectuez l'une des actions suivantes :
  - Pour effectuer la mise à jour à partir d'un emplacement spécifique, sélectionnez **Mettre à jour à partir de l'emplacement suivant** et saisissez le chemin du fichier.
  - Pour effectuer la mise à jour à partir d'Internet, sélectionnez **Mettre à jour à partir du site Web du produit**.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.

### Configurer la protection contre la surcharge

Vous pouvez configurer Symphony Server pour qu'il déplace des caméras vers un autre serveur lorsque la charge processeur devient trop importante.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Paramètres > Serveurs**.
2. Sélectionnez un serveur.
3. Cliquez sur **Protection contre la surcharge**.
4. Indiquez s'il faut déplacer des caméras vers un autre serveur lorsque la charge du processeur est trop élevée.
5. Indiquez s'il faut utiliser des serveurs redondants.
6. Définissez le seuil d'utilisation du processeur (en pourcentage).
7. Définissez la fréquence de scrutation (en secondes).
8. Définissez le nombre maximal de caméras à déplacer vers le nouveau serveur.
9. Cliquez sur **Enregistrer**.

### Activer la surveillance de l'intégrité

Si vous avez acheté l'option Maintenance et insistance avec la licence Symphony Server, vous pouvez activer la surveillance de l'intégrité.


La surveillance de l'intégrité envoie des données de télémétrie de Symphony Server à Xnet. Vous pouvez vous connecter à Xnet et afficher l'état de tous les services Symphony.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Paramètres > Services Cloud**.
2. Déplacez le bouton à bascule **Surveillance de l'intégrité** vers la position **Activé**.

Pour désactiver la surveillance de l'intégrité, déplacez le bouton à bascule **Surveillance de l'intégrité** vers la position **Désactivé**.

### Gérer Symphony avec Enterprise Manager

Vous pouvez gérer Symphony Server ou une ferme de serveurs à l'aide de Enterprise Manager.

-  **Avertissement** : Si vous avez créé des utilisateurs ou des groupes dans Symphony, ceux-ci sont remplacés par les utilisateurs de Enterprise Manager lorsque vous ajoutez Symphony Server à Enterprise Manager. Cela inclut les utilisateurs administrateurs. Nous vous recommandons de

sauvegarder vos paramètres de configuration ou la base de données avant de gérer votre serveur ou la ferme de serveurs avec Enterprise Manager.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Paramètres > Services Cloud**.
2. Déplacez le bouton à bascule **Enterprise Manager** vers la position **Activé**.
3. Dans le champ **Adresse** saisissez l'adresse IP de Enterprise Manager.
4. Dans le champ **Nom du site**, saisissez le nom du site.  
Enterprise Manager utilise ce nom de site pour identifier le serveur ou la ferme de serveurs.
5. Dans le champ **Nom de l'organisation**, saisissez le nom de votre organisation Enterprise Manager.
6. Dans le champ **Phrase de passe**, saisissez votre mot de passe Enterprise Manager.
7. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Paramètres de configuration de la sauvegarde

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Paramètres > Sauvegarde et restauration**.
- 2.

## Restaurer les paramètres de configuration à partir d'un fichier de sauvegarde local

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Paramètres > Sauvegarde et restauration**.
2. Cliquez sur l'onglet **Restaurer la sauvegarde locale**.
3. Pour afficher des fichiers de sauvegarde compatibles dans le chemin local, sélectionnez **Afficher uniquement les versions compatibles**.
4. Sélectionnez le fichier de sauvegarde.
5. Cliquez sur **Restaurer**.

## Restaurer la sauvegarde en ligne

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Paramètres > Sauvegarde et restauration**.
- 2.

## Restauration à partir d'un fichier

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Paramètres > Sauvegarde et restauration**.
- 2.

## Configurer les collections mobiles

Vous pouvez configurer Symphony pour qu'il prenne en charge les connexions avec les applications mobiles de Symphony sur des équipements mobiles.

Dans Symphony, la fonctionnalité de connexions mobiles remplace l'application autonome Mobile Bridge. Pour plus d'informations sur l'application autonome Mobile Bridge, consultez le *Symphony Mobile Bridge Guide d'installation*.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Paramètres > Paramètres généraux**.
2. Accédez à la section **Connexions mobiles**.
3. Pour sélectionner le certificat SSL, cliquez sur **Modifier**, sélectionnez le certificat, puis cliquez sur **OK**.

4. Dans le champ **Port mobile**, définissez le port utilisé par Symphony pour écouter les demandes d'équipements mobiles.
5. Dans le champ **Port proxy vidéo**, définissez le port utilisé par Symphony pour diffuser la vidéo en continu et recevoir la vidéo des équipements mobiles.
6. Pour autoriser Symphony à envoyer des notifications Push vers des équipements iOS, sélectionnez **Activer les notifications iOS**.
7. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Configurer les notifications

Vous pouvez configurer Symphony pour qu'il envoie des notifications lorsque les utilisateurs effectuent une action spécifique dans server configuration interface et client interface.

Avant de commencer :

- Configurez SMTP pour Symphony

Ces notifications sont différentes de celles déclenchées par les événements.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Paramètres > Notifications**.
2. Pour chaque événement pour lequel vous souhaitez que Symphony envoie une notification, saisissez une adresse e-mail.  
Pour ajouter plusieurs adresses e-mail, séparez chaque adresse par un point-virgule (;).
3. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Analyses

Symphony video analytic fournit des alertes en temps réel, des recherches de vidéos intelligentes et des rapports dans Symphony.

## Automatic License Plate Recognition

Senstar Automatic License Plate Recognition est un pack d'analyse pour Senstar Symphony qui peut détecter et indexer les plaques d'immatriculation.

Automatic License Plate Recognition peut reconnaître et consigner les plaques d'immatriculation de différents pays et régions sur les véhicules se déplaçant jusqu'à 30 km/h (19 mph). Il peut analyser la vidéo en temps réel sans nécessiter de déclencheur externe.

Avec Automatic License Plate Recognition, une caméra réseau 720p peut analyser jusqu'à 2 voies de trafic si les images de plaques d'immatriculation font au moins 32 pixels de hauteur pour les caractères latins et 40 pixels de hauteur pour les caractères non latins.

Automatic License Plate Recognition peut être utilisé généralement pour :

- La collecte des péages dans les parkings
- Le contrôle de la circulation
- Les postes frontaliers
- L'analyse des modèles d'usage

## Configurer Automatic License Plate Recognition

Configurez Automatic License Plate Recognition video analytic pour chaque caméra qui exécute video analytic.

1. Dans Symphony server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra sur laquelle vous voulez exécuter Automatic License Plate Recognition et cliquez sur **Modifier**.

3. Dans la section **Compléments**, cliquez sur le bouton en regard de Automatic License Plate Recognition pour l'activer.
4. Cliquez sur le bouton **Configurer** en regard de Automatic License Plate Recognition.
5. Dans la section **Présentation**, configurez les options d'analyse et choisissez si les options avancées sont masquées (mode simple activé) ou visibles (mode simple désactivé).
6. Si l'image dans les sections **Masque de traitement** et **Détection de plaque** ne convient pas à la détection de plaque d'immatriculation, mettez-la à jour .
  - a) Cliquez sur **Modifier l'image**.
  - b) Dans Web Access interface, utilisez la barre de temps et les contrôles vidéo pour accéder à une image adaptée à la détection de plaque d'immatriculation.
  - c) Cliquez sur **Sélectionner**.
7. Dans l'image **Masque de traitement**, définissez les zones que video analytic analyse et ignore.
  - a) Dans la liste **Mode de dessin**, choisissez de dessiner une zone à analyser ou à ignorer.
  - b) À l'aide du curseur **Taille**, sélectionnez la taille du cercle de dessin.
  - c) Sur l'image, cliquez sur le cercle de dessin et faites-le glisser pour définir les zones à analyser ou ignorer.
8. Dans l'image **Détection de plaque**, dessinez un cadre autour de la plaque d'immatriculation, de façon que les bords du texte sur la plaque se trouvent dans le cadre vert.
  - a) Cliquez et faites glisser le cadre sur l'image.
  - b) Pour déplacer le cadre vert, cliquez au milieu de celui-ci et faites-le glisser.
  - c) Pour modifier la taille du cadre, cliquez sur un bord de ce dernier et faites glisser la ligne.
  - d) Pour ajuster l'inclinaison et la pente du cadre, cliquez sur un coin de ce dernier et faites-le glisser.
9. À l'aide du curseur **Rapport de confiance**, sélectionnez le degré de sensibilité de video analytic aux plaques d'immatriculation potentielles.
10. Cliquez sur **OK**.

## Paramètres

### Présentation

Paramètre	Description
Résolution d'analyse	Sélectionnez la résolution que Automatic License Plate Recognition video analytic utilise pour analyser les images vidéo.
Analyse du nombre d'images pas seconde (IPS)	Sélectionnez le nombre d'images par seconde que video analytic utilise pour analyser les images vidéo.
Mode simple	Désactivez ce mode pour rendre les paramètres avancés visibles.
Région de l'analyse de la plaque	Sélectionnez le moteur régional que video analytic utilise pour analyser les plaques d'immatriculation que cette caméra détecte. Cette liste comprend les régions que vous avez sélectionnées pendant l'installation.
Activer avec détection de mouvement	Sélectionnez cette option pour n'effectuer une analyse que lorsque la caméra détecte un mouvement.
Activer avec un relais	Sélectionnez cette option pour n'effectuer une analyse que lorsqu'un équipement de relais enregistre un événement d'entrée. Lorsque vous sélectionnez cette option, des champs supplémentaires s'affichent pour vous permettre de sélectionner le relais et de configurer la façon dont video analytic répond à l'événement d'entrée.

## Masque de traitement

Paramètre	Description
Mode dessin	Choisissez de dessiner des zones à analyser ou à ignorer sur le masque de traitement.
Taille	Définissez la taille du cercle à dessiner sur le masque de traitement.

## Détection de plaque

Utilisez l'image de détection de plaque pour dessiner un cadre autour de la plaque d'immatriculation dans une image représentant une situation type de détection de plaque d'immatriculation. Le cadre ne peut entourer qu'une ligne de caractères et les limites extérieures des caractères doivent figurer dans le cadre vert.

Voici un exemple de cadre de détection de plaque approprié :



Voici un exemple de cadre de détection de plaque inapproprié :



Paramètre	Description
Rapport de confiance	Utilisez le curseur pour définir le degré de sensibilité de video analytic. Par défaut, le rapport de confiance est de 50 %. Un rapport de confiance inférieur entraîne plus de détections et peut affecter les performances.
Hauteur minimale	Ce champ affiche la hauteur du rectangle interne.
Hauteur maximale	Ce champ affiche la hauteur du rectangle externe.
Largeur minimale	Ce champ affiche la largeur du rectangle interne. Ce paramètre n'est disponible que pour Automatic License Plate Recognition Core.

Paramètre	Description
Largeur maximale	Ce champ affiche la largeur du rectangle externe. Ce paramètre n'est disponible que pour Automatic License Plate Recognition Core.
Inclinaison minimale	Ce champ affiche l'inclinaison minimale des lignes verticales. Ce paramètre n'est disponible que pour Automatic License Plate Recognition Peripheral.
Inclinaison maximale	Ce champ affiche l'inclinaison maximale des lignes verticales. Ce paramètre n'est disponible que pour Automatic License Plate Recognition Peripheral.
Pente minimale	Ce champ affiche la pente minimale des lignes horizontales. Ce paramètre n'est disponible que pour Automatic License Plate Recognition Peripheral.
Pente maximale	Ce champ affiche la pente maximale des lignes horizontales. Ce paramètre n'est disponible que pour Automatic License Plate Recognition Peripheral.

## Avancé

Les paramètres suivants sont des paramètres avancés dont la modification peut avoir un impact négatif sur les performances de video analytic.

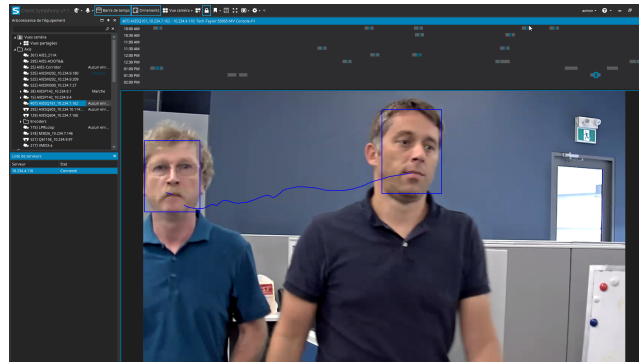
Paramètre	Description
Longueur minimale de la plaque	Définissez le nombre minimal de caractères que video analytic doit détecter avant de reconnaître le texte comme une plaque d'immatriculation potentielle.
Temps d'immobilisation de la plaque	Définissez la durée (en secondes) pendant laquelle une plaque d'immatriculation potentielle doit être visible avant que video analytic commence à l'analyser.
Temps de mise en file d'attente	Définissez la durée de la vidéo que video analytic conserve pour l'analyse. Les images au-delà du temps de mise en file d'attente sont ignorées par video analytic.
Délai d'analyse	Définissez le délai qui peut s'écouler avant que video analytic cesse de traiter une plaque d'immatriculation.
Temps d'affichage de la plaque	Définissez le délai pendant lequel video analytic affiche la décoration de la plaque d'immatriculation dans client interface.
Importer au format XML	Cliquez sur ce bouton pour importer un fichier XML de configuration.
Exporter au format XML	Cliquez sur ce bouton pour exporter le fichier XML de configuration.
Afficher le XML	Cliquez sur ce bouton pour afficher le fichier XML de configuration.

## Face Recognition

Senstar Face Recognition est un video analytic qui offre la reconnaissance de visage, le déclenchement d'événements et les alarmes pour Symphony.

Face Recognition utilise des profils pour représenter les personnes. Chaque profil peut contenir plusieurs images du visage d'une personne. Utilisez Symphony client interface pour créer des profils, ajouter des images de visages et définir si le profil est bloqué ou autorisé. Lorsque Face Recognition identifie un visage dans la vidéo, il peut déclencher des événements dans Symphony.

Dans client interface, un carré bleu entoure un visage suivi et un carré rouge entoure un visage suivi qui déclenche une alarme.



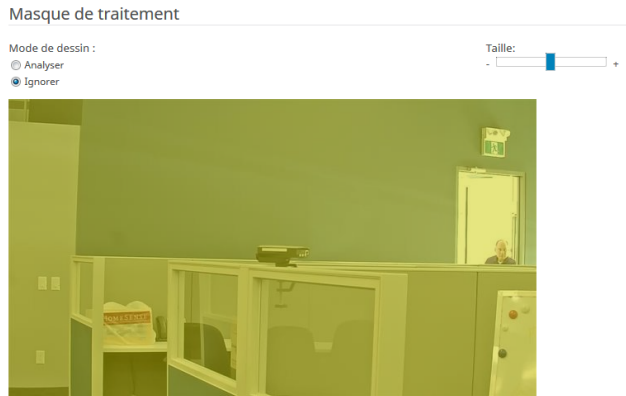
## Configurer Face Recognition

Configurez les paramètres de Face Recognition dans Symphony server configuration interface.

1. Dans Symphony server configuration interface, cliquez sur **Équipements** > **Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra et cliquez sur **Modifier**.
3. Dans la liste **Compléments**, activez Face Recognition et cliquez sur **Configurer**.
4. Dans la section **Présentation**, définissez les paramètres que Face Recognition utilise lors de la détection de visages.



5. Dans la section **Masque de traitement**, définissez les zones de l'image que la caméra ignore ou analyse.

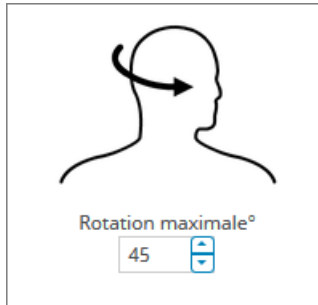


6. Cliquez sur **OK**.
7. Cliquez sur **Enregistrer**.

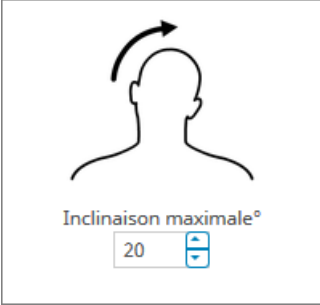
## Paramètres

### Présentation

Paramètre	Description
Résolution d'analyse	Définissez la résolution de la caméra sur laquelle Face Recognition est actif.
Analyse du nombre d'images par seconde (IPS)	Définissez le nombre d'images par seconde de la caméra sur laquelle Face Recognition est actif.
Seuil de confiance du visage	Définissez le degré de confiance que Face Recognition doit avoir dans le fait que des objets sont des visages avant d'assurer leur suivi.
Seuil de qualité du modèle	Définissez le degré de clarté que doivent avoir les objets avant que Face Recognition les suive.
Rotation maximale	Définissez l'angle horizontal (en degrés) à partir du centre pour lequel Face Recognition ne suit pas les objets. La valeur recommandée est 45° ou moins. La valeur maximale est 70°.





Paramètre	Description
Inclinaison maximale	<p>Définissez l'angle vertical (en degrés) à partir du centre pour lequel Face Recognition ne suit pas les objets. La valeur recommandée est 20° ou moins. La valeur maximale est 45°.</p> 

### Masque de traitement

Paramètre	Description
Mode dessin	Sélectionnez si les zones de marques de pinceau dans l'image du masque de traitement doivent inclure (analyser) ou exclure (ignorer).
Taille	Sélectionnez la taille du pinceau que vous utilisez dans l'image du masque de traitement.

## Crowd Detection

Senstar Crowd Detection est un video analytic qui permet la détection de foule, ainsi que le déclenchement d'événements et d'alarmes pour Symphony.

Vous pouvez définir la zone surveillée par Crowd Detection pour le nombre de personnes dans la zone surveillée (capacité), ainsi que le pourcentage de la zone surveillée comportant des personnes (occupation). Crowd Detection peut détecter des alarmes lorsqu'il détecte une capacité ou une occupation spécifique.

### Configurer Crowd Detection

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra et cliquez sur **Modifier**.
3. Dans la liste **Compléments**, activez Crowd Detection et cliquez sur **Configurer**.

## Paramètres

### Présentation

Paramètre	Description
Résolution d'analyse	Définissez la résolution de la caméra sur laquelle Crowd Detection est actif.
Analyse du nombre d'images pas seconde (IPS)	Définissez le nombre d'images par seconde de la caméra sur laquelle Crowd Detection est actif.

Paramètre	Description
Mode simple	

### Masque de traitement

Paramètre	Description
Mode dessin	Indiquez si les zones de marques de pinceau dans l'image du masque de traitement doivent inclure (analyser) ou exclure (ignorer).
Taille	Sélectionnez la taille du pinceau que vous utilisez dans l'image du masque de traitement.

### Capacité

Paramètre	Description
Capacité maximale	

### Calibrage

Paramètre	Description

### Sensibilité

Paramètre	Description
Occupation	
Capacité	

## TCP Listener

Senstar TCP Listener est un video analytic qui écoute les données entrantes et

### Configurer TCP Listener

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra et cliquez sur **Modifier**.
3. Dans la liste **Complément**, activez TCP Listener.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.

### Créer un événement

1. Dans Symphony server configuration interface, cliquez sur **Règles > Événements**.
2. Cliquez sur **Nouvel événement**.
3. Saisissez le nom de l'événement.
4. Pour ajouter un équipement, procédez comme suit :

- a) Cliquez sur **Ajouter des équipements**.
  - b) Sélectionnez l'équipement.
  - c) Cliquez sur **OK**.
5. Dans la liste des moteurs vidéo, sélectionnez **Adaptateur d'écoute TCP**.
  6. Choisissez de déclencher une alarme sur n'importe quelles métadonnées ou sur des métadonnées spécifiques.
  7. Si vous choisissez de déclencher une alarme sur des métadonnées spécifiques, saisissez le texte.
  8. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Motion Detection

Symphony Motion Detection est un video analytic qui permet la détection de mouvement, ainsi que le déclenchement d'événements et d'alarmes pour Symphony.

### Configurer Motion Detection

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra et cliquez sur **Modifier**.
3. Dans la liste **Compléments**, activez Motion Detection et cliquez sur **Configurer**.

## Paramètres

### Présentation

Paramètre	Description
Résolution d'analyse	
Analyse du nombre d'images pas seconde (IPS)	

### Masque de traitement

Paramètre	Description

## Outdoor People and Vehicle Tracking

Senstar Outdoor People and Vehicle Tracking est un video analytic qui offre une détection des personnes et des véhicules dans les environnements extérieurs présentant des conditions météorologiques et d'éclairage changeantes.

### Configurer Outdoor People and Vehicle Tracking

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra et cliquez sur **Modifier**.
3. Dans la liste **Compléments**, activez Outdoor People and Vehicle Tracking et cliquez sur **Configurer**.
4. 4. Configurez l'analyse vidéo 5. Cliquez sur Enregistrer

## Paramètres

### Présentation

Paramètre	Description
Résolution d'analyse	Définissez la résolution de la caméra sur laquelle Face Recognition est actif.
Analyse du nombre d'images pas seconde (IPS)	Définissez le nombre d'images par seconde de la caméra sur laquelle Face Recognition est actif.

### Masque de traitement

Paramètre	Description
Mode dessin	Indiquez si les zones de marques de pinceau dans l'image du masque de traitement doivent inclure (analyser) ou exclure (ignorer).
Taille	Sélectionnez la taille du pinceau que vous utilisez dans l'image du masque de traitement.

### Calibrage

Paramètre	Description
Type	Sélectionnez le type de calibrage. Manuel vous permet de définir la position de la caméra. Automatique permet à video analytic de définir la position de la caméra et le champ de vision. Non calibré exécute video analytic sans informations sur la position de caméra et le champ de vision.
Zoom avant	
Zoom arrière	
Champ de vision (degrés)	
Panoramique (degrés)	
Orientation (degrés)	
Hauteur (mètres)	
Distance (mètres)	

## Sensibilité

Paramètre	Description
Contraste de l'objet	
Déplacement de l'objet	
Déplacement à l'arrière-plan	
Suppression des ombres (Simple)	
Suppression des ombres (Complexe)	
Suppression de neige	
Arrière-plan dynamique	
Détecter les objets distants	

## Indoor People Tracking

### Paramètres

#### Présentation

Paramètre	Description
Résolution d'analyse	
Sélection automatique de la résolution basée sur le calibrage	
Analyse du nombre d'images par seconde (IPS)	
Mode simple	

#### Masque de traitement

Paramètre	Description
Mode dessin	

#### Ligne de comptage

## Calibrage

Paramètre	Description
Type	Indiquez s'il faut effectuer une configuration manuelle ou laisser Symphony déterminer automatiquement la position et le champ de vision de la caméra.
Champ de vision	Tapez le
Pan (Panoramique)	
Orientation	
Hauteur	
Distance	

## Sensibilité

Cette section n'est visible qu'en mode simple.

Paramètre	Description
Contraste de l'objet	Utilisez le curseur pour définir la sensibilité de Indoor People Tracking pour le contraste entre les objets et l'arrière-plan.
Déplacement de l'objet	Utilisez le curseur pour définir la sensibilité de Indoor People Tracking pour le mouvement d'objets.
Déplacement à l'arrière-plan	Utilisez le curseur pour définir la sensibilité de Indoor People Tracking pour le mouvement en arrière-plan.
Suppression des ombres	Utilisez cette option pour que Indoor People Tracking ignore la présence et le mouvement des ombres.

## Avancé

Cette section n'est visible qu'en mode avancé.

Paramètre	Description
Durée d'apprentissage de l'arrière-plan	Définissez la durée (en seconde) pendant laquelle un objet doit rester stationnaire avant que Indoor People Tracking considère qu'il fait partie de l'arrière-plan.
Sensibilité de l'arrière-plan	Définissez la sensibilité de Indoor People Tracking aux différences entre l'arrière-plan et les objets situés au premier plan. Si vous définissez une sensibilité faible, Indoor People Tracking risque de ne pas détecter les objets situés au premier plan comme des objets à suivre. Si vous définissez une sensibilité élevée, Indoor People Tracking risque d'utiliser des ressources supplémentaires pour essayer de suivre des objets situés à l'arrière-plan.

Paramètre	Description
Détection des modifications importantes : Méthode	Choisissez la méthode utilisée par Indoor People Tracking pour détecter des modifications importantes de l'environnement.
Détection des modifications importantes : Sensibilité	Définissez la sensibilité de Indoor People Tracking pour les modifications importantes de l'environnement.
Direction des modifications importantes : Temps d'attente nécessaire avant de reprendre le suivi	Définissez le délai d'attente de Indoor People Tracking après une modification importante de l'environnement.
Apparence de l'objet	Indiquez si Indoor People Tracking stocke la valeur de couleur moyenne aux emplacements sur l'objet (blocs de couleur) ou une distribution approximative de couleurs de pixels sur l'objet (histogramme couleur).
Suppression des ombres	Activez et définissez l'intensité de suppression des ombres. Lorsque vous activez la suppression des ombres, Indoor People Tracking tente d'identifier et d'ignorer les ombres. Si vous définissez une intensité trop élevée, Indoor People Tracking risque de manquer certains objets. Si vous définissez une intensité trop faible, Indoor People Tracking risque de prendre à tort des ombres pour des objets.
Temps d'immobilisation maximal	
Temps d'immobilisation : Afficher après	Définissez le temps (en secondes) au bout duquel client interface affiche le temps d'immobilisation d'un objet.
Distance d'immobilisation	Définissez la distance (en mètres) qu'un objet peut parcourir avant client interface ne considère pas que celui-ci est immobilisé.
Taille minimale du nouvel objet	Définissez la taille minimale que doit avoir un objet
Distance minimale de parcours du nouvel objet	
Distance minimale de parcours du nouvel objet	
Distance maximale de saut de l'objet masqué	
Durée maximale de l'objet masqué	

## Calibrer une caméra

Pour certaines instances de video analytic, vous devez calibrer la caméra pour obtenir des performances et une précision optimales.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra et cliquez sur **Modifier**.
3. Dans la liste **Modules complémentaires**, cliquez sur **Configurer** pour video analytic.

4. Cliquez sur l'image de calibrage pour placer des avatars sur l'image.  
Les avatars vous aident à visualiser des personnes sur l'image type.
5. Dans le champ **Champ de vision**, saisissez le champ de vision de la caméra en degrés.
6. Dans le champ **Panoramique**, saisissez l'angle (en degrés) de rotation horizontale autour de l'accès vertical de la caméra.
7. Dans le champ **Orientation**, saisissez l'angle (en degrés) de rotation autour l'axe longitudinal de la caméra.
8. Dans la section **Calibrage**, effectuez l'une des tâches suivantes :
  - Cliquez sur l'icône de la caméra et faites-la glisser vers la position correcte. Vous pouvez utiliser les boutons **Zoom avant** et **Zoom arrière** pour ajuster la résolution du diagramme de calibrage.
  - Saisissez la hauteur (en mètres) et la distance (en mètres) de la caméra dans les zones appropriées.
9. Cliquez sur **Enregistrer**.



# Symphony Client

---

Symphony Client inclut une fonctionnalité pour surveiller les caméras, gérer la vidéo, générer des rapports et configurer des alarmes.

Symphony Client est installé automatiquement avec Symphony Server, mais vous pouvez également installer Client sur d'autres ordinateurs et le connecter à Symphony Server

Vous pouvez utiliser client interface pour accéder à Symphony Client.

Concepts associés

[Introduction](#) à la page 5

[Symphony Server](#) à la page 8

[Symphony Web Client](#) à la page 67

[Symphony Player](#) à la page 68

## Arborescence des équipements

Dans client interface, l'arborescence des équipements répertorie les caméras et les équipements connectés à Symphony Server.

## Afficher une liste des utilisateurs regardant une caméra

Vous pouvez afficher une liste des utilisateurs connectés à une instance de Symphony Client possédant une caméra active dans le panneau de vue caméra.

Pour afficher une liste des utilisateurs visualisant une caméra, vous devez disposer de droits d'utilisateur Administrateur.

1. Dans **client interface**, cliquez avec le bouton droit sur une caméra.
2. Cliquez sur **Utilisateurs affichant la caméra**.
3. Pour actualiser la liste des utilisateurs regardant une caméra, cliquez sur **Actualiser**.

## Suspension de l'accès à la vidéo

Symphony inclut une fonctionnalité pour suspendre l'accès à la vidéo ou interdire la vidéo, à partir d'une caméra d'un groupe de caméras.

Pour utiliser cette fonctionnalité, vous devez créer un groupe nommé *UserBanGroup*. Lorsque vous suspendez l'accès à la vidéo, les utilisateurs qui font partie de *UserBanGroup* ne peuvent pas voir la vidéo de la caméra, alors que les autres utilisateurs le peuvent.

L'accès à la vidéo reste suspendu jusqu'à ce que vous repreniez l'accès à la vidéo.

## Créer un groupe pour suspendre l'accès à la vidéo

Pour suspendre l'accès à la vidéo, vous devez créer un groupe et l'ajouter à la base de données de Symphony.

1. Dans server configuration interface, effectuez les tâches suivantes :
  - a) Créer un groupe nommé UserBanGroup.
  - b) Ajoutez à UserBanGroup tous les utilisateurs que vous souhaitez empêcher d'afficher la vidéo.
  - c) Si vous souhaitez suspendre l'accès à la vidéo sur les murs vidéo, ajoutez à UserBanGroup des utilisateurs qui peuvent se connecter aux clients de murs vidéos.
2. Dans client interface, effectuez les tâches suivantes :
  - a) Cliquez sur **Configuration du serveur > Éditeur de configuration manuelle**.
  - b) Cliquez sur **Ajouter un nouveau paramètre**.

- c) Saisissez les valeurs suivantes :

```
Type = Global
Section = Main
ID = <empty>
Key = LiveBanGroup
Value = UserBanGroup
```

- d) Appuyez sur Entrée.  
e) Cliquez sur **OK**.

Tâches associées

[Ajouter un groupe](#) à la page 15

[Ajouter un utilisateur à un groupe](#) à la page 14

## Suspendre l'accès à la vidéo

Vous pouvez suspendre l'accès à la vidéo, ou interdire la vidéo, à partir d'une caméra ou d'un groupe de caméras pour un groupe d'utilisateurs.

1. Dans client interface, cliquez avec le bouton droit sur une caméra ou un groupe de caméras dans l'arborescence des équipements.
2. Cliquez sur **Interdire la vidéo**.

Pour reprendre l'accès à la vidéo, cliquez sur **Annuler l'interdiction de la vidéo**.

## Créer une patrouille caméra

Vous pouvez créer une patrouille d'emplacements prédéfinis que visite une caméra PTZ dans client interface.

1. Dans **client interface**, cliquez avec le bouton droit sur une caméra.
2. Cliquez sur **Patrouille caméra**.
3. Pour chaque emplacement de la patrouille caméra, effectuez les tâches suivantes :
  - a) Utilisez les commandes PTZ pour déplacer la caméra vers l'emplacement souhaité et effectuer un zoom.
  - b) Cliquez sur **Ajouter un emplacement PTZ d'affichage temps réel à la liste..**
  - c) Cliquez sur l'emplacement de la patrouille et modifiez ses détails.
4. Pour définir la planification de la patrouille caméra, effectuez les tâches suivantes :
  - a) Cliquez sur **Créer une planification pour cette patrouille**.
  - b) Dans la liste des planifications, sélectionnez une planification existante ou **Créer une planification**.
  - c) Si vous créez une planification, saisissez le nom de celle-ci.
  - d) Marquez les cellules comme étant actives ou inactives.
  - e) Cliquez sur **OK**.
5. Cliquez sur **OK**.

## Panneaux vidéo

### Afficher une caméra

Vous pouvez afficher une caméra dans chaque panneau de vue caméra de client interface.

Avant de commencer :

- Ajoutez une caméra à Symphony
- Ouvrez une vue caméra flottante ou verrouillée

1. Dans client interface, cliquez sur une vue caméra.
2. Dans l'arborescence des équipements, cliquez sur la caméra que vous souhaitez afficher.

## Afficher une image en incrustation

Vous pouvez afficher la vidéo en direct dans un panneau incrusté lorsque vous affichez la vidéo enregistrée.

1. Dans un volet vidéo de client interface, effectuez l'une des tâches suivantes :
  - a) Cliquez avec le bouton droit dans le volet vidéo, puis cliquez sur **Afficher une image en incrustation**.
  - b) Passez le curseur de la souris sur le volet vidéo et cliquez sur le bouton **Afficher une image en incrustation**.
2. Affichez la vidéo enregistrée.

## Enregistrer la vue caméra

1. Dans client interface, cliquez sur **Vue caméra > Enregistrer la vue actuelle**.
2. Dans la fenêtre **Enregistrer sous**, effectuez l'une des tâches suivantes :
  - Pour remplacer une vue caméra existante, sélectionnez **Vue caméra existante** et sélectionnez la vue caméra existante à remplacer.
  - Pour enregistrer une nouvelle vue caméra, sélectionnez **Nouvelle vue caméra** et saisissez le nom de la vue caméra.
3. Pour rendre publique la vue caméra enregistrée, sélectionnez **Partagé avec d'autres utilisateurs**.
4. Cliquez sur **OK**.

## Charger une vue caméra

1. Dans client interface, cliquez sur **Vue caméra > Charger une vue caméra**.
2. Sélectionnez la vue caméra à charger.

## Ouvrir une vue caméra verrouillée

Vous pouvez ouvrir une vue caméra dans client interface.

Symphony Client inclut des vues caméra avec 1, 4, 6, 9, 16 et 25 panneaux de vue caméra.

1. Dans client interface, cliquez sur **Vue caméra > Nouvelle vue verrouillée**.
2. Cliquez sur la vue caméra que vous souhaitez ouvrir.

## Ouvrir une vue caméra flottante

Vous pouvez ouvrir une vue caméra dans une nouvelle fenêtre.

Symphony Client inclut des vues caméra avec 1, 4, 6, 9, 16 et 25 panneaux de vue caméra.

1. Dans client interface, cliquez sur **Vue caméra > Nouvelle vue flottante**.
2. Cliquez sur la vue caméra que vous souhaitez ouvrir.

## Ajouter un panneau de vue caméra

Vous pouvez ajouter un panneau de vue caméra à client interface. Un nouveau panneau de vue caméra s'affiche comme panneau de vue caméra flottant, mais vous pouvez le verrouiller dans client interface.

1. Dans client interface, cliquez sur **Ajouter un panneau de vue caméra**.
2. Faites glisser le panneau de vue caméra vers l'emplacement souhaité.

## Configurer un panneau de vue caméra

1. Dans client interface, cliquez avec le bouton droit sur un panneau de vue caméra.
2. Cliquez sur **Paramètres**.
3. Configurez les paramètres pour le panneau de vue caméra.
4. Pour appliquer les paramètres à tous les panneaux de vue caméra, cliquez sur **Autre > Appliquer à tous**.
5. Cliquez sur **Appliquer**.
6. Cliquez sur **OK**.

## Paramètres du panneau de vue caméra

### Apparence

Paramètre	Description
Verrouiller la hauteur de la barre de temps lors d'un redimensionnement	Permet d'empêcher le redimensionnement de la barre de temps lorsque vous modifiez la taille du panneau de vue caméra.
Superposer les messages de la caméra	Permet d'afficher les messages de la caméra dans le panneau de vue caméra.
Superposer l'heure	Permet d'afficher l'heure dans le panneau de vue caméra.
Superposer les rectangles de suivi	Permet d'afficher les rectangles de video analytic dans le panneau de vue caméra.
Superposer les chemins de suivi	Permet d'afficher les chemins de suivi de video analytic dans le panneau de vue caméra.
Superposer la date	Permet d'afficher la date dans le panneau de vue caméra.
Superposer une décoration épaisse	Permet d'afficher les rectangles et les chemins de suivi sous forme de lignes plus larges.
Superposer les messages de Messenger	Permet d'afficher des messages dans le panneau de vue caméra.
Qualité vidéo	Sélectionnez la résolution du panneau de vue caméra. La résolution par défaut est la résolution définie par la caméra.
Mode d'affichage	Sélectionnez la taille et la proportion de la vidéo à afficher dans le panneau de vue caméra.

### Activité

Paramètre	Description
Changer de vue en cas d'alarme	Permet de basculer vers le panneau de vue caméra lorsqu'une alarme se produit.

Paramètre	Description
Changer de vue en cas de mouvement	Permet de basculer vers le panneau de vue caméra lorsqu'un mouvement se produit.
Afficher les caméras ayant produit des alarmes dans d'autres panneaux	Si la règle de l'alarme inclut l'affichage d'autres caméras sur l'option d'alarme, sélectionnez cette option pour basculer les autres panneaux de vue caméra vers ces caméras.
Limiter l'action à des caméras ou des alarmes spécifiques	Sélectionnez cette option et spécifiez les caméras pour limiter l'activité du panneau de vue caméra à des caméras ou des alarmes spécifiques.
Garantir la visibilité	Permet de se concentrer sur le panneau de vue caméra chaque fois qu'une alarme ou un mouvement se produit.
Affichage	Indiquez si le panneau de vue caméra passe sur une vidéo ou une image fixe.
Effectuer une action après le basculement	Permet d'effectuer une action lorsqu'une alarme ou un mouvement se produit.
Désactiver le basculement après le basculement	Permet d'empêcher que le panneau de vue caméra passe vers une autre caméra lorsqu'une alarme ou un mouvement ultérieur se produit.
Masquer la vue basculée après quelques secondes	
Revenir à l'état précédent après quelques secondes	Sélectionnez cette option et indiquez le nombre de secondes avant que le panneau de vue caméra revienne à l'état précédent le déclenchement de l'alarme.

## Enfant

Paramètre	Description
Afficher la dernière alarme lorsque la caméra affichée dans un autre panneau change	Permet d'afficher la dernière alarme à partir du panneau de vue caméra principal.
Nom du panneau	Vous pouvez utiliser le nom du panneau avec la fonctionnalité mur vidéo et Symphony SDK. Vous pouvez utiliser le nom par défaut ou le modifier pour quelque chose de plus significatif.

## Suivi

Paramètre	Description
Effectuer un zoom numérique sur les zones actives	Permet de zoomer automatiquement sur les objets détectés par video analytic. Ce paramètre fonctionne pour les vidéos en direct et enregistrées.

## Autre

Paramètre	Description
Appliquer à tous	Cliquez sur cette option pour appliquer vos modifications à tous les panneaux de vue caméra actifs.

## Exporter une vidéo

Vous pouvez exporter une vidéo à partir de Symphony Client sous forme de fichiers `.aira` ou `.avi`.

1. Dans client interface, effectuez l'une des tâches suivantes :
  - Cliquez avec le bouton droit sur le panneau de vue caméra, puis cliquez sur **Exporter**.
  - Passez le curseur de la souris sur le panneau de vue caméra et cliquez sur l'icône Exporter.
  - Cliquez avec le bouton droit sur la barre de temps pour marquer le début et la fin de l'exportation, puis cliquez sur **Exporter**.
2. Pour ajouter un flux de caméras à l'exportation, effectuez les tâches suivantes :
  - a) Cliquez sur **Ajouter**.
  - b) Sélectionnez la caméra et cliquez sur **Ajouter**.
  - c) Dans la liste des sources, sélectionnez le flux dans la colonne **Flux**.
3. Sélectionnez l'heure de début et l'heure de fin de l'exportation.  
 Vous n'avez pas besoin d'effectuer cette étape si vous avez sélectionné l'heure de début et l'heure de fin sur la barre de temps.
4. Dans le champ **Format**, sélectionnez le format de fichier à utiliser pour l'exportation de la vidéo.
5. Pour inclure Symphony Player à l'exportation de la vidéo, sélectionnez **Inclure le lecteur Symphony**.  
 Vous pouvez utiliser Symphony Player pour lire les fichiers `.aira`.
6. Dans le champ **Dossier de destination**, indiquez ou sélectionnez l'emplacement vers lequel exporter la vidéo.
7. Dans le champ **Diviser les fichiers à**, sélectionnez la limite (en Mo) pour les fichiers d'exportation de la vidéo.  
 Symphony divise la vidéo exportée en fichiers d'une taille n'excédant pas celle que vous spécifiez.
8. Pour protéger les fichiers d'exportation de la vidéo par un mot de passe, effectuez les tâches suivantes :
  - a) Sélectionnez **Protection par mot de passe**.
  - b) Saisissez le mot de passe et confirmez-le.
9. Cliquez sur **Exporter**.

## Ajouter une alarme

Vous pouvez ajouter une alarme manuelle à une caméra dans Symphony Client.

Vous pouvez utiliser les alarmes manuelles pour activer l'action définie associée à la règle manuelle.

1. Dans client interface, ouvrez la caméra pour laquelle vous souhaitez ajouter une alarme dans le panneau de vue caméra.
2. Passez le curseur de la souris sur le panneau de vue caméra contenant la caméra pour laquelle vous souhaitez ajouter une alarme et cliquez sur l'icône **Alarme**.

## Barre de temps

Les barres de temps affichent les activités et les alarmes d'une caméra dans client interface.

Vous pouvez afficher une barre de temps pour chaque caméra dans client interface et celle-ci s'étend sur toute la journée en cours de cette caméra. Vous pouvez cliquer sur la barre de temps pour naviguer vers

des moments ou des événements spécifiques dans l'historique. Un cercle violet indique votre position actuelle sur la barre de temps.

## Couleurs de la barre de temps

client interface utilise les couleurs suivantes pour marquer des événements sur la barre de temps.

Couleur	Événement
Violet foncé (#855fb2)	Activité
Bleu-vert (#008080)	Vidéo téléchargée depuis la caméra
Noir (#000000)	Accès refusé
Blanc (#ffffff)	Accès autorisé
Rouge (#ff0000)	Autre accès Alarmes
Gris (#5c5c5c)	Aucune activité
Gris foncé (#231f20)	Aucun signal
Gris clair (#808080)	Non utilisé
Transparent (#00ffffff)	Aucun enregistrement
Violet clair (#c199ef)	Zoom

## Afficher la barre de temps

Vous pouvez afficher une barre de temps pour une caméra dans le panneau vidéo.

En outre, vous pouvez afficher une barre de temps pour chaque caméra dans un panneau vidéo en cliquant sur le bouton Barre de temps dans client interface.

1. Dans client interface, cliquez avec le bouton droit sur un panneau vidéo.
2. Cliquez sur **Afficher la barre de temps**.

Pour masquer une barre de temps, cliquez avec le bouton droit sur le panneau vidéo, puis cliquez de nouveau sur Afficher la barre de temps.

## Cartes

Les cartes peuvent afficher l'emplacement des caméras, les vues caméras, les équipements d'E/S numériques, les liens et les étiquettes dans client interface.

Une carte peut être un fichier image (fichier jpg, gif ou bmp) ou une carte fournie par un service de système d'information géographique (SIG). Vous pouvez utiliser l'éditeur de cartes de client interface pour ajouter, modifier ou supprimer des cartes.

Vous pouvez ajouter des caméras et des vues caméra à une carte. Lorsque vous cliquez sur l'icône d'un équipement, les actions suivantes s'exécutent dans client interface :

- Lorsque vous cliquez sur l'icône d'une caméra, la vue caméra s'affiche dans le panneau vidéo actif.
- Lorsque vous cliquez sur l'icône d'une caméra, la vue caméra se charge dans client interface.

Vous pouvez ajouter des équipements d'E/S numériques à une carte.

## Ajouter une carte

Vous pouvez ajouter un fichier image d'une carte à Symphony.

1. Dans client interface, cliquez sur **Vues > Éditeur de cartes**.
2. Cliquez sur **Nouvelle carte > Charger le fichier**.
3. Accédez au fichier de la carte et cliquez sur **Ouvrir**.
4. Cliquez sur **OK**.

## Ajouter une carte SIG

Vous pouvez ajouter une carte d'un service SIG à Symphony.

1. Dans client interface, cliquez sur **Vues > Éditeur de cartes**.
2. Cliquez sur **Nouvelle carte > Carte SIG**.
3. Dans le champ **Nom de la carte**, saisissez le nom de la carte qui s'affichera dans la liste des cartes.
4. Dans le champ **Adresse du serveur**, tapez l'URL du service de cartes.
5. Cliquez sur **Ajouter une carte**.
6. Cliquez sur **OK**.

## Afficher une carte

Vous pouvez ouvrir le panneau Carte et afficher une carte dans client interface.

1. Dans client interface, cliquez sur **Afficher > Navigation dans les cartes**.
2. Dans le panneau Cartes, utilisez les flèches pour naviguer dans les cartes ou sélectionnez une carte dans la liste.

## Ajouter un équipement à la carte

Vous pouvez ajouter un équipement à une carte pour afficher l'emplacement de la caméra.

1. Dans client interface, cliquez sur **Vues > Éditeur de cartes**.
2. Sélectionnez une carte.
3. Cliquez sur l'onglet **Équipements**.
4. Faites glisser un équipement sur la carte.
5. Pour faire pivoter l'icône de la caméra, procédez comme suit :
  - a) Cliquez avec le bouton droit sur l'icône de la caméra.
  - b) Cliquez sur **Pivoter**.
  - c) Déplacer la souris jusqu'à ce que la caméra soit dirigée dans la direction correcte et cliquez sur le bouton de la souris.
6. Cliquez sur **OK**.

## Messenger

Symphony Messenger permet d'envoyer des messages aux utilisateurs connectés à Symphony Client ou Symphony Web Client.

## Envoyer un message

Vous pouvez envoyer des messages à des utilisateurs ou à des groupes.

1. Dans client interface, cliquez sur **Paramètres > Messenger** pour ouvrir la fenêtre Messenger.
2. Dans la liste des utilisateurs et des groupes, sélectionnez les destinataires du message.
3. Dans le champ de texte, saisissez votre message.



4. Cliquez sur **Envoyer**.

## Carrousels

Les carrousels peuvent effectuer une boucle avec plusieurs caméras sur plusieurs serveurs de la même ferme de serveurs et s'arrêter sur chaque caméra pendant une durée déterminée.

Vous pouvez attribuer un carrousel à un panneau vidéo dans client interface. Le panneau vidéo effectuera automatiquement une boucle avec les caméras et inclura les commandes pour faire une pause et se déplacer vers l'avant et vers l'arrière dans les caméras du carrousel.

Vous pouvez créer un carrousel dans server configuration interface. Une fois qu'ils sont créés, les carrousels s'affichent dans l'arborescence des équipements de client interface.

## Ajouter un carrousel

Ajoutez un carrousel dans server configuration interface.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Carrousels**.
2. Cliquez sur **Ajouter un carrousel**.
3. Dans le champ **Nom**, saisissez le nom du carrousel.  
Le nom du carrousel s'affiche dans l'arborescence des équipements de client interface.
4. Dans la liste **Caméras disponibles sur les serveurs**, sélectionnez caméras à inclure dans le carrousel et cliquez sur **Ajouter la sélection**.
5. Dans la liste des caméras du carrousel, effectuez les tâches suivantes :
  - a) Définissez l'ordre des caméras en déplaçant une caméra en cliquant dessus et en maintenant enfoncé le bouton fléché situé à côté de la caméra, en faisant glisser la caméra vers l'emplacement souhaité, puis en relâchant le bouton de la souris.
  - b) Définissez la durée pendant laquelle le carrousel effectue une pause sur la caméra avant de passer à la caméra suivante.
6. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Modifier un carrousel

Modifiez en carrousel dans server configuration interface.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Carrousels**.
2. Sélectionnez le carrousel et cliquez sur **Modifier**.
3. Effectuez l'une des tâches suivantes :
  - Pour supprimer une caméra du carrousel, passez le curseur de la souris sur la caméra et cliquez sur le bouton **X**.
  - Pour ajouter une caméra, sélectionnez la caméra dans la liste **Caméra disponible sur les serveurs** et cliquez sur **Ajouter la sélection**.
  - Pour modifier la durée pendant laquelle le carrousel effectue une pause sur la caméra, modifiez le nombre dans le champ **Secondes**.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Supprimer un carrousel

Supprimez un carrousel dans server configuration interface.

1. Dans server configuration interface, cliquez sur **Équipements > Carrousels**.
2. Sélectionnez le carrousel.
3. Cliquez sur **Supprimer**.

4. Pour confirmer suppression, cliquez sur **Oui**.

## Paramètres

### Afficher l'activité d'une caméra

Vous pouvez afficher l'activité de plusieurs caméras et ouvrir les panneaux de vue caméra pour des heures spécifiques à partir de la barre de temps de chaque caméra.

L'affichage de l'activité des caméras vous permet de comparer les barres de temps et de suivre l'activité de plusieurs caméras. Vous pouvez ouvrir une vidéo d'heures ou de caméras différentes pour afficher la vidéo complète d'une activité ou d'une alarme.

1. Dans client interface, cliquez sur **Vues > Activité pour les caméras**.
2. Indiquez les dates de début et de fin pour l'activité que vous souhaitez afficher, puis cliquez sur **Recharger**.
3. Dans la liste Sélectionner les caméras, sélectionnez les caméras pour lesquelles vous souhaitez afficher l'activité.
4. Utilisez les commandes **Zoom avant** et **Zoom arrière** pour définir la résolution correcte.
5. Effectuez l'une des tâches suivantes :
  - Pour ouvrir une vidéo dans le panneau de vue d'une seule caméra verrouillée chaque fois que vous cliquez sur la barre de temps de la caméra, activez le bouton **Vue d'une caméra**.
  - Pour ouvrir une vidéo dans un nouveau panneau de vue caméra flottante chaque fois que vous cliquez sur la barre de temps de la caméra, désactivez le bouton **Vue d'une caméra**.
6. Cliquez sur la barre de temps d'une caméra pour afficher la vidéo.

### Personnaliser la barre d'outils

Vous pouvez ajouter des icônes à la barre d'outils ou en supprimer.

1. Cliquez sur la flèche vers le bas dans la barre d'outils.
2. Cliquez sur **Ajouter ou supprimer des boutons > Menu principal**.
3. Cliquez pour afficher ou masquer les boutons ou cliquez sur **Réinitialiser la barre d'outils**.

## Paramètres vidéo

### Mouvement PTZ

Paramètre	Description
Un panoramique vers la gauche déplace la caméra vers la gauche	Permet d'utiliser les directions par défaut pour les boutons du panoramique (c'est-à-dire que le bouton de panoramique gauche effectue un panoramique de la caméra vers la gauche et/ou effectue numériquement un panoramique de l'image vers la droite).
Un panoramique vers la gauche déplace l'image de la gauche	Permet d'utiliser les directions inversées pour les boutons du panoramique (c'est-à-dire que le bouton de panoramique gauche effectue un panoramique de la caméra vers la droite et/ou effectue numériquement un panoramique de l'image vers la gauche).
Effectuer un panoramique avec la caméra PTZ lorsque celle-ci est cliquée sur la carte	

## Décorations vidéo par défaut

Paramètre	Description
Zones	Indiquez si la vidéo affiche des décorations de zone.
Heure	Indiquez si des décorations d'heure apparaissent dans l'historique.
Date	Indiquez si des décorations de date apparaissent dans l'historique.
Chemins	Indiquez si des décorations de chemin apparaissent dans l'historique.
Message de la caméra	Indiquez si des décorations de chemin apparaissent dans l'historique.
Décoration épaisse	Indiquez si des décorations de chemin apparaissent dans l'historique.
Messages de Messenger	Indiquez si des décorations de message apparaissent dans l'historique.
Secondes	Indiquez pendant combien de temps les messages apparaissent dans l'historique.
Appliquer aux vues actuelles	Cliquez pour appliquer les paramètres de décoration aux vues actuelles.

## Qualité vidéo

Paramètre	Description
Résolution la plus faible	Permet d'afficher la vidéo à la plus faible résolution possible.
La plus adaptée à la taille du panneau	Permet d'afficher la vidéo à la résolution qui correspond le plus à la taille du panneau vidéo, en incluant les résolutions qui sont plus petites que la taille du panneau vidéo.
La plus adaptée sans être inférieure à la taille du panneau	Permet d'afficher la vidéo à la résolution qui correspond le plus à la taille du panneau vidéo, en excluant les résolutions qui sont plus petites que la taille du panneau vidéo.
Résolution la plus élevée	Permet d'afficher la vidéo à la résolution la plus élevée possible.

## Relecture instantanée

Paramètre	Description
5 secondes	Permet de définir la fonction de relecture instantanée sur 5 secondes.
10 secondes	Permet de définir la fonction de relecture instantanée sur 10 secondes.

## Paramètres de décoration vidéo

Paramètre	Description
Taille de police de décoration	Définissez la taille du texte dans les panneaux vidéo.

## Mode d'affichage

Paramètre	Description
Taille réelle	Permet de configurer le panneau vidéo pour qu'il affiche la vidéo à la taille de la caméra.
Conserver les proportions	
Ajuster à la fenêtre	
Mode de connexion de la caméra	
Réglage d'usine par défaut	
Module de rendu	
Espace de couleurs	

## Signets

Un signet identifie un historique vers lequel vous pouvez revenir ultérieurement. Les signets peuvent se rapporter à des vidéos en direct ou à des images fixes.

Lorsque vous ajoutez un signet, il se rapporte au contenu visible dans le panneau vidéo principal. Les signets s'affichent dans la liste des signets.

## Créer un signet

1. Dans client interface, cliquez sur **Signets > Ajouter des signets**.
2. Saisissez le nom du signet.
3. Indiquez si vous souhaitez partager le signet avec d'autres utilisateurs.
4. Cliquez sur **OK**.

## Supprimer un signet

## Mur vidéo

La fonctionnalité de mur vidéo dans Symphony peut afficher l'historique de plusieurs caméras de la ferme de serveurs sur plusieurs moniteurs.

Toute instance Symphony Client peut agir en tant que client de mur vidéo, et vous pouvez inclure les moniteurs connectés aux ordinateurs qui hébergent Symphony Client au mur vidéo.

## Enregistrer un client

Enregistrez chaque ordinateur hébergeant Symphony Client que vous souhaitez inclure au mur vidéo.

1. Dans Symphony client interface, cliquez sur **Paramètres > Mur vidéo**.
2. Cliquez sur **Paramètres > Mur vidéo**.
3. Cliquez sur **Configuration du client de mur vidéo**.
4. Cliquez sur **Enregistrer le client Symphony actuel**.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Créer un mur vidéo

1. Dans Symphony client interface, cliquez sur **Afficher > Mur vidéo**.
2. Dans l'onglet **Afficher la configuration du client de mur vidéo**, cliquez sur **Concevoir le mur vidéo**.
3. Cliquez sur **Nouveau**.
4. Pour définir le nom du mur vidéo, procédez comme suit :
  - a) Double-cliquez sur le nom par défaut du mur vidéo.
  - b) Saisissez un nouveau nom.
  - c) Appuyez sur **Entrée**.
5. Sélectionnez le nom du mur vidéo et cliquez sur **Ouvrir**.
6. Faites glisser un moniteur de mur vidéo du volet **Boîte à outils** vers la grille du mur vidéo.
7. Cliquez sur la zone de surveillance dans la grille du mur vidéo.
8. Dans le champ **Étiquette**, tapez le nom du moniteur et cliquez sur **Appliquez**.
9. Déplacez et redimensionnez le moniteur du mur vidéo.
10. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Commande d'ouverture

Vous pouvez ouvrir Symphony Client en utilisant une commande dans la ligne de commande. En outre, vous pouvez ajouter à la commande des arguments qui ouvrent des caméras spécifiques ainsi que, dans le cas de caméras PTZ, des préréglages de caméra spécifique.

Dans le développement d'applications personnalisées, vous pouvez associer cette commande à un contrôle pour ouvrir Client à partir d'une autre application.

```
ae.exe ai://server/camera/preset
```

où :

- *server* est l'adresse du serveur
- *camera* est l'ID de la caméra
- *preset* est le préréglage de la caméra PTZ

## Afficher les fichiers journaux

Vous pouvez afficher, rechercher et télécharger les fichiers journaux de Symphony Client et de toute instance de Symphony Server à laquelle Client se connecte.

1. Dans client interface, cliquez sur **Aide > Afficher les journaux détaillés**.
2. Dans le champ **Date**, sélectionnez la date pour laquelle vous souhaitez afficher les fichiers journaux.
3. Sélectionnez un serveur ou le client.
4. Sélectionnez le fichier journal à afficher.
5. Pour copier le fichier journal visible, cliquez sur **Copier dans le Presse-papiers**.
6. Pour télécharger les fichiers journaux, effectuez les tâches suivantes :
  - a) Cliquez sur **Télécharger**.
  - b) Sélectionnez la date de départ et la date de fin, ou sélectionnez **Télécharger tous les journaux à partir du serveur**.
  - c) Cliquez sur **Télécharger**.
7. Pour rechercher le fichier journal visible, effectuez les tâches suivantes :
  - a) Dans le champ de texte, saisissez le texte de recherche.
  - b) Cliquez sur **Rechercher suivant**.

## Afficher les événements

Vous pouvez afficher et exporter des événements pour Symphony Client et toutes les instances de Symphony Server auxquelles Client se connecte.

Par défaut client interface affiche les événements pour la journée en cours.

1. Dans client interface, cliquez sur **Aide > Afficher les événements détaillés**.
2. Sélectionnez la date et l'heure de début ainsi que la date et l'heure de fin.
3. Cliquez sur **Recharger**.
4. Pour regrouper les événements, faites glisser une colonne
5. Pour exporter les événements dans un fichier CSV, cliquez sur **Exporter**.

## Personnaliser la barre d'outils

Vous pouvez modifier les icônes qui s'affichent sur la barre d'outils dans client interface.

1. Dans client interface, cliquez sur la flèche vers le bas.
2. Cliquez sur **Ajouter ou supprimer des boutons > Menu principal**
3. Sélectionnez les icônes à ajouter à la barre d'outils ou à retirer de celle-ci.
4. Pour restaurer la barre d'outils à son état par défaut, cliquez sur **Réinitialiser la barre d'outils**, puis cliquez sur **OK**.

## Configuration de serveur

Bien que la plus grande partie de la configuration de Symphony Symphony s'effectue dans server configuration interface, le client interface comporte une fonctionnalité pour configurer certains paramètres sur le Symphony Server.

## Se connecter à un serveur

Vous pouvez connecter une instance de Symphony Client à plusieurs instances de Symphony Server.

1. Dans client interface, cliquez sur **Configuration du serveur > Enregistrement d'un nouveau serveur Symphony**.
2. Dans le champ **Adresse**, effectuez l'une des tâches suivantes :
  - Sélectionnez Symphony Server dans la liste des serveurs découverts.
  - Saisissez l'adresse IP de Symphony Server.
  - Saisissez le nom DNS de Symphony Server.
3. Dans le champ **Nom**, saisissez un nom significatif pour Symphony Server. Ce nom s'affichera dans la liste des serveurs de client interface.
4. Pour vous connecter à Symphony Server, effectuez l'une des tâches suivantes :
  - Pour utiliser votre compte Windows afin de vous authentifier sur Symphony Server, cochez la case **Authentification Windows**.
  - Saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.
5. Cliquez sur **OK**.

## Se déconnecter d'un serveur

Vous pouvez vous déconnecter d'un serveur Symphony Server afin de supprimer les caméras associées à ce serveur à partir de Symphony Client.

1. Dans client interface, cliquez sur **Configuration du serveur > Supprimer l'enregistrement du serveur Symphony**.

2. Sélectionnez le serveur duquel vous souhaitez vous déconnecter.
3. Cliquez sur **Supprimer**.

## Supprimer la vidéo enregistrée

Vous pouvez supprimer la vidéo enregistrée à un moment spécifique ou supprimer toute la vidéo enregistrée.

1. Dans client interface, cliquez sur **Configuration du serveur > Supprimer la vidéo enregistrée**.
2. Effectuez l'une des tâches suivantes :
  - Spécifiez une plage de date et cliquez sur **Supprimer l'historique dans la plage de dates ci-dessus sur toutes les caméras**.
  - Cliquez sur **Supprimer tout**.
3. Cliquez sur **Oui**.

## Obtenir des informations sur le serveur

Vous pouvez recueillir des informations sur les instances de Symphony Server auxquelles Symphony Client se connecte.

1. Dans client interface, cliquez sur **Configuration du serveur > Obtenir des informations**.
2. Dans la liste **Choisir un serveur**, sélectionnez le serveur pour lequel vous souhaitez obtenir des informations.
3. Pour obtenir des informations supplémentaires, sélectionnez **Informations détaillées**.

Les informations détaillées incluent les éléments suivants :

- Informations sur le disque dur
  - Symphony Server Informations sur la version
  - Informations sur le système
  - Informations sur la disponibilité
  - Informations sur liste des tâches
  - Informations sur la configuration IP
  - Informations sur la licence
  - Statistiques réseau
  - Informations sur les services
4. Cliquez sur **Obtenir des informations**.  
Le bouton **Obtenir des informations** permet également d'actualiser les informations.

## Configurer le serveur manuellement

L'éditeur de configuration manuelle de client interface permet d'ajouter et de configurer des paramètres pour Symphony Server.

L'éditeur de configuration manuelle permet d'ajouter, de modifier ou de supprimer des paramètres de la base de données de Symphony.

1. Dans client interface, cliquez sur **Configuration du serveur > Éditeur de configuration manuelle**.
2. Cliquez dans la ligne **Ajouter un nouveau paramètre**.
3. Définissez le type, la section, l'ID, la clé, la valeur et l'action du nouveau paramètre, puis appuyez sur **Entrée**.
4. Cliquez sur **OK**.

## Rapports

## Créer un rapport

1. Dans client interface, cliquez sur **Rapports** .  
Report Designer s'ouvre dans un navigateur.
2. Connectez-vous à Report Designer.
3. Cliquez sur **Nouveau rapport**.
4. Saisissez le nom du rapport.
5. Dans la liste **Type de rapport**, sélectionnez l'objet du rapport.
6. Pour permettre à d'autres utilisateurs d'exécuter le rapport, sélectionnez **Autoriser d'autres utilisateurs à exécuter ce rapport**.
7. Cliquez sur **OK**.
8. Dans la section **Caméras**, effectuez les tâches suivantes pour ajouter les caméras qui fournissent des informations pour le rapport :
  - a) Cliquez sur **Ajouter des caméras**.
  - b) Sélectionnez au moins une caméra.
  - c) Cliquez sur **OK**.
9. Dans la section **Planification**, effectuez les tâches suivantes pour déterminer à quel moment le rapport s'exécute et quelles sont les informations qu'il contient :
  - a) Indiquez si le rapport doit être exécuté manuellement ou selon une planification.
  - b) Si vous choisissez d'exécuter le rapport selon une planification, définissez-la.
  - c) Indiquez l'heure à partir de laquelle recueillir les données pour le rapport.  
Vous pouvez définir une heure relative basée sur le rapport ou sélectionner des heures spécifiques.
  - d) Indiquez comment regrouper les données.
10. Dans la section **Distribution**, effectuez les tâches suivantes pour déterminer comment Symphony distribue les rapports :
  - a) Pour envoyer le rapport joint à un e-mail, sélectionnez **Envoyer le rapport dans un e-mail**, spécifiez les adresses e-mail des destinataires et sélectionnez les formats de fichiers pour les rapports.
  - b) Pour enregistrer les rapports sous forme de fichiers, indiquez le chemin, définissez le nom du fichier et sélectionnez les formats de fichiers.
11. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Exécuter un rapport

1. Dans client interface, cliquez sur **Rapport**.  
Report Designer s'ouvre dans un navigateur.
2. Connectez-vous à Report Designer.
3. Sélectionnez un rapport.
4. Cliquez sur **Exécuter**.

## Alarmes

Dans client interface, les alarmes s'affichent dans la barre de temps de la caméra

## Journal des alarmes

Le journal des alarmes de client interface affiche toutes les alarmes des caméras connectées à Symphony Server.



Vous pouvez utiliser le journal des alarmes en mode de base ou avancé. Dans le mode de base, vous pouvez trier et afficher les alarmes. Dans le mode avancé, vous pouvez trier, regrouper, filtrer et afficher les alarmes ; ajouter des instructions et des commentaires aux alarmes ; marquer les alarmes comme réelles, actionnables ou fausses.

## Récupérer des alarmes

Vous pouvez récupérer des alarmes concernant des dates qui ne sont pas incluses dans la liste d'alarmes.

Selon la manière dont vous triez le journal des alarmes, les alarmes que vous pouvez récupérer peuvent ne pas apparaître en haut de la liste.

1. Dans client interface, cliquez sur **Vues > Journal des alarmes**.
2. Cliquez sur **Récupérer des alarmes**.
3. Sélectionnez une date.

## Exporter des alarmes

Vous pouvez exporter des alarmes à partir de client interface.

Lors de l'exportation d'alarmes, Symphony prend en charge les formats suivants :

- PDF
- HTML
- MHT
- RTF
- XLS
- XLSX
- CSV
- Texte
- Image

1. Dans client interface, cliquez sur **Vues > Journal des alarmes**.
2. Filtrez et triez les alarmes jusqu'à ce que vous obteniez la liste que vous souhaitez exporter.
3. Cliquez sur **Imprimer et exporter vers**.  
La durée qu'il faut à Symphony pour traiter le fichier d'exportation augmente avec le nombre d'alarmes que vous souhaitez exporter.
4. Dans la fenêtre **Aperçu**, cliquez sur **Fichier > Exporter le document**.
5. Cliquez sur le format de fichier.
6. Indiquez les options pour la sortie et cliquez sur **OK**.

## Désactiver les alarmes sur une caméra

Vous pouvez désactiver les alarmes d'une caméra dans Symphony Client.

1. Dans client interface, cliquez avec le bouton droit sur une caméra dans l'arborescence des équipements.
2. Cliquez sur **Désactiver les alarmes pour la caméra**.
3. Indiquez le temps (en minutes) pendant lequel les alarmes sont désactivées.
4. Cliquez sur **OK**.

Pour réactiver l'alarme, cliquez avec le bouton droit sur la caméra, puis cliquez sur **Activer les alarmes pour la caméra**.

## Désactiver les alarmes sur un serveur

Vous pouvez désactiver les alarmes de caméra sur Symphony Server auxquelles Symphony Client est connecté.

1. Dans client interface, cliquez sur **Alarmes > Désactiver les alarmes sur le serveur**.
2. Indiquez le nombre de minutes pendant lesquelles désactiver les alarmes.
3. Cliquez sur **OK**.

Pour activer manuellement les alarmes sans attendre que la durée se soit écoulée, cliquez sur **Alarmes > Activer les alarmes sur le serveur**.

# Symphony Web Client

---

Symphony Web Client inclut une fonctionnalité pour surveiller les caméras, gérer les vidéos, générer des rapports et configurer les alarmes.

Concepts associés

[Introduction](#) à la page 5

[Symphony Server](#) à la page 8

[Symphony Client](#) à la page 49

[Symphony Player](#) à la page 68

# Symphony Player

---

Symphony Player est une application qui peut afficher les fichiers vidéo créés dans Symphony Client.

Player est une solution légère qui vous permet d'afficher la vidéo et les résultats de recherche de Symphony. Par défaut, Player s'installe avec Client et Server, mais vous pouvez également l'installer en tant qu'application autonome.

Concepts associés

[Introduction](#) à la page 5

[Symphony Server](#) à la page 8

[Symphony Client](#) à la page 49

[Symphony Web Client](#) à la page 67

## Installer Player

Vous pouvez installer Symphony Player en tant qu'application autonome.

1. Téléchargez le programme d'installation et lancez-le.
2. Sélectionnez la langue et cliquez sur **OK**.
3. Lisez les conditions générales de la licence, sélectionnez **J'accepte les conditions du contrat de licence**, puis cliquez sur **Suivant**.
4. Sélectionnez l'emplacement installation.
5. Indiquez s'il faut installer Remote Support Tool.
6. Cliquez sur **Suivant**.
7. Cliquez sur **Installer**.
8. Cliquez sur **Fermer**.

## Activer la vérification du filigrane

Vous pouvez activer la vérification de filigranes pour que Symphony Player empêche la lecture Player d'une vidéo altérée.

1. Ouvrez le fichier `acc.ini` à l'emplacement `%appdata%\Aimetis7`.
2. Ajoutez les valeurs suivantes :

```
[VideoRecvCTRL]
UseWatermarking=True
```

3. Enregistrez le fichier `acc.ini`.

Concepts associés

[Insertion de filigranes](#) à la page 26

Tâches associées

[Activer l'insertion de filigranes](#) à la page 26

## Lire un fichier vidéo

Vous pouvez lire une vidéo à partir d'un fichier ou d'une URL.

Vous pouvez exporter le fichier vidéo à partir des panneaux de vue caméra ou des résultats de la recherche dans Client.

Vous pouvez générer une URL de vidéo en exportant les résultats de la recherche sous forme de lien par e-mail. Pour lire une vidéo à partir d'une URL, l'ordinateur qui héberge Player doit se trouver sur le même réseau que Server.

1. Dans Player, effectuez l'une des tâches suivantes :
  - Pour lire une vidéo à partir d'un fichier, cliquez sur **Fichier > Lire à partir du fichier**, accédez au fichier et cliquez sur **Ouvrir**.
  - Pour lire une vidéo à partir d'une URL, cliquez sur **Fichier > Lire à partir d'une URL**, tapez l'URL et cliquez sur **OK**.
2. Pour afficher les décorations, cliquez sur **Décorations** et sélectionnez ou effacez des décorations.
3. Pour faire un zoom, cliquez sur **Zoom**, puis sur **Zoom avant** ou **Zoom arrière**.
4. Pour définir la vitesse de lecture, déplacez le curseur **Vitesse** vers la vitesse souhaitée.
5. Pour parcourir la vidéo, utilisez les commandes suivantes :

Option	
<b>Lecture/Pause</b>	Lire la vidéo ou la mettre en pause.
<b>&lt; snippet</b>	Se déplacer vers l'arrière vers la dernière activité de la vidéo.
<b>&lt; image</b>	Se déplacer vers l'arrière d'une image.
<b>image &gt;</b>	Se déplacer vers l'avant d'une image.
<b>snippet &gt;</b>	Se déplacer vers l'avant vers l'activité suivante de la vidéo.
<b>Curseur</b>	Déplacer le curseur pour accéder à la position correspondante dans la vidéo.

## Informations juridiques

Copyright © 2018 Senstar Corporation et/ou son/ses concédant(s) de licence. Tous droits réservés.

Ce document est fourni à titre informatif uniquement. Senstar n'offre aucune garantie, expresse, implicite ou légale, quant aux informations contenues dans ce document.

Il relève de la responsabilité de l'utilisateur d'observer les lois applicables relatives aux droits d'auteur. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, enregistrée ou incluse dans un système de récupération de données, ni transmise, à quelque fin, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre) sans l'autorisation expresse écrite de Senstar Corporation

Senstar Les produits mentionnés dans le présent document peuvent faire l'objet de brevets, de dépôts de brevets en cours, de marques de commerce, de droits d'auteur ou d'autres droits de propriété intellectuelle. Sauf indication expresse contraire dans un contrat de licence écrit d'Senstar, la fourniture de ce document n'a pas pour effet de vous concéder une licence sur ces brevets, marques de commerce, droits d'auteur ou autres droits de propriété intellectuelle.

Certaines parties de ce logiciel sont basées sur le travail d'Independent JPEG Group.

Toutes les autres marques déposées appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

## Attributions tierces

Composant	Attribution
Boost Software	Copyright © 1998-2005 Beman Dawes, David Abrahams. Copyright © 2004-2007 Rene Rivera. Boost fait l'objet d'une licence dans le cadre de la <a href="#">licence logicielle Boost</a> .
Crypto++	Copyright © 1995-2013 Wei Dai. Tous droits réservés. Crypto++ fait l'objet d'une licence dans le cadre de <a href="#">licence logicielle Boost</a> .
CxImage	Copyright © 2001-2008 Davide Pizzolato. CxImage fait l'objet d'une licence dans le cadre de cette <a href="#">licence</a> .
FFmpeg	Copyright © 2007 Free Software Foundation, Inc. FFmpeg fait l'objet d'une licence dans le cadre de <a href="#">licence publique générale limitée GNU (LGPL) version 2.1</a> ou ultérieure.
Dapper	Dapper fait l'objet d'une licence dans le cadre de la <a href="#">licence Apache 2.0</a> .
DirectShowNET Library	Copyright © 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. DirectShowNET Library fait l'objet d'une licence dans le cadre de la <a href="#">licence publique générale limitée GNU (LGPL) version 2.1</a> .
exclibrary	exclibrary fait l'objet d'une licence dans le cadre de la <a href="#">licence publique générale limitée GNU (LGPL)</a> .

Composant	Attribution
gson	Copyright © 2008 Google Inc. google/gson fait l'objet d'une licence dans le cadre de la <a href="#">licence Apache 2.0</a> .
Jayrock	Copyright © Atif Aziz. Tous droits réservés. Jayrock fait l'objet d'une licence dans le cadre de la <a href="#">licence publique générale limitée GNU (LGPL)</a> .
Joda-Time	Copyright © 2002-2018 Joda.org. Tous droits réservés. Joda-Time fait l'objet d'une licence dans le cadre de la <a href="#">licence Apache 2.0</a> .
libcurl	Copyright © 1996-2018, Daniel Stenberg. Tous droits réservés. libcurl fait l'objet d'une licence dans le cadre de cette <a href="#">licence</a> .
libjpeg	Copyright © 1991-2018 Thomas G. Lane, Guido Vollbeding.
Live555	Copyright © Live Networks, Inc. Tous droits réservés. Live555 fait l'objet d'une licence dans le cadre de la <a href="#">licence publique générale limitée GNU (LGPL)</a>
OpenCV	Copyright © 2018 OpenCV team. OpenCV fait l'objet d'une licence dans le cadre de cette <a href="#">licence</a> .
OpenSSL	Copyright © 1998-2018 The OpenSSL Project. Tous droits réservés. OpenSSL fait l'objet d'une licence dans le cadre de cette <a href="#">licence</a> .
RapidXML	Copyright © 2006, 2007 Marcin Kalicinski. RapidXML fait l'objet d'une licence dans le cadre de la <a href="#">licence logicielle Boost</a> .